



## **FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE TIRO**

Instituição de Utilidade Pública por Decreto de 14/10/1929 Instituição de Utilidade Pública Desportiva (D.R. 288 de 11/12/1993) Oficial da Ordem Militar de Cristo Medalha de Educação Física e Bons Serviços

### **REGULAMENTO DE PISTOLA PARA PISTOLA 25 M PISTOLA 10 M PISTOLA DE VELOCIDADE 25 M PISTOLA PERCUSSÃO CENTRAL 25 M PISTOLA STANDARD 25 M PISTOLA 50 M**



## **CAPÍTULOS**

- 8.1. GENERALIDADES**
- 8.2. SEGURANÇA**
- 8.3. NORMAS GERAIS PARA CARREIRAS DE TIRO E ALVOS**
- 8.4. EQUIPAMENTO E MUNIÇÕES**
- 8.5. REGRAS DE EQUIPAMENTO**
- 8.6. ACESSÓRIOS DE TIRO**
- 8.7. PROCEDIMENTOS E REGRAS DE COMPETIÇÃO**
- 8.8. INTERRUPÇÕES E IRREGULARIDADES**
- 8.9 AVARIAS EM PROVAS DE 25 M**
- 8.10 AVARIAS E FALHAS EM SISTEMAS DE ALVOS ELETRÓNICOS E ALVOS DE PAPEL**
- 8.11 QUADRO DAS PROVAS COM PISTOLA**
- 8.12. QUADRO DAS ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA**
- 8.13. DESENHO E MEDIDAS DE PISTOLA**
- 8.14. INDICE DAS REGRAS DE PISTOLA**

### **NOTA:**

Quando as figuras e os quadros contenham informações específicas, estas têm mesmo valor que as regras numeradas.



## **8.1 GENERALIDADES**

**8.1.1** Este Regulamento faz parte dos Regulamentos Técnicos da ISSF e aplica-se em todas as competições com Pistola.

**8.1.2** Todos os atletas, Chefes de Equipa e Dirigentes devem estar familiarizados com as Regras da ISSF e assegurar-se de que elas são cumpridas. Cada atleta é responsável por cumprir os regulamentos.

**8.1.3** Quando uma Regra se referir a atletas destros, aplicar-se-á de forma inversa aos atletas esquerdinos.

**8.1.4** A menos que uma Regra se aplique especificamente a provas de homens ou de senhoras, o seu conteúdo aplica-se às provas de ambos os géneros.

## **8.2 SEGURANÇA**

### **A SEGURANÇA É DE SUPREMA IMPORTÂNCIA**

As regras de segurança da ISSF encontram-se nas Regras Técnicas Gerais, na Regra 6.2.

## **8.3 NORMAS GERAIS PARA CARREIRAS DE TIRO E ALVOS**

Os alvos e as normas para alvos são descritos nas Regras Técnicas Gerais, Regra 6.3. Os Requisitos para as Carreiras de Tiro e outros equipamentos encontram-se nas Regras Técnicas Gerais, Regra 6.4.

## **8.4 EQUIPAMENTOS E MUNIÇÕES**

### **8.4.1 Características gerais para todas as Pistolas**

**8.4.1.1 Punhos:** Para as dimensões e detalhes dos Punhos, ver a **TABELA DE ESPECIFICAÇÃO** - Quadro (8.12) e os **DESENHOS DE CONFIGURAÇÃO DA PISTOLA** – Quadro (8.13).

a) O punho ou qualquer outra parte da pistola não poderá prolongar-se ou ser construído de forma a permitir que toque em qualquer parte que não seja a mão do atirador. Quando a pistola estiver empunhada na posição normal de tiro, o pulso deve estar visivelmente livre de qualquer apoio. É proibido usar braceletes, relógios de pulso, ligaduras ou dispositivos similares na mão ou no braço que segura a arma; e

b) São permitidos punhos ajustáveis desde que o ajustamento tenha sido feito para a mão do atirador e estejam de acordo com estas Regras. Os ajustes ao punho estão sujeitos a controlos de equipamento aleatórios, controle para garantir a sua conformidade com o presente Regulamento.



**8.4.1.2 Canos: ver o QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS DE PISTOLA. (8.12).**

**8.4.1.3 Miras:**

- a) Só são permitidas miras abertas. São proibidas miras óticas, telescópicas, de laser, com projeção de pontos eletrônicos, etc.
- b) É igualmente proibido qualquer tipo de acessório programado para ativar o mecanismo de disparo;
- c) É ainda proibida qualquer proteção que se destine a cobrir as miras, tanto anteriores como posteriores;
- d) As pistolas a 10m e 25m devem caber dentro das caixas de medição específicas, com as miras montadas nas pistolas (ver **TABELA DE ESPECIFICAÇÃO DE PISTOLA**, Regra 8.12);
- e) Não podem ser acoplados à pistola lentes de correção e / ou filtros; e
- f) Podem ser usadas pelo atleta lentes corretivas ou óculos e / ou filtros ou lentes coloridas;

**8.4.1.4 Gatilhos Eletrônicos são permitidos desde que:**

- a) Todos os seus componentes estejam fixados solidamente e contidos na carcaça ou no punho;
- b) Sejam operados pela mão que a empunha;
- c) Todos os componentes estejam colocados quando for inspecionada pelo Júri de Controlo de Equipamento; e
- d) Todos os componentes instalados, estejam conforme as normas que regulamentam as suas dimensões e o peso para a competição em causa;

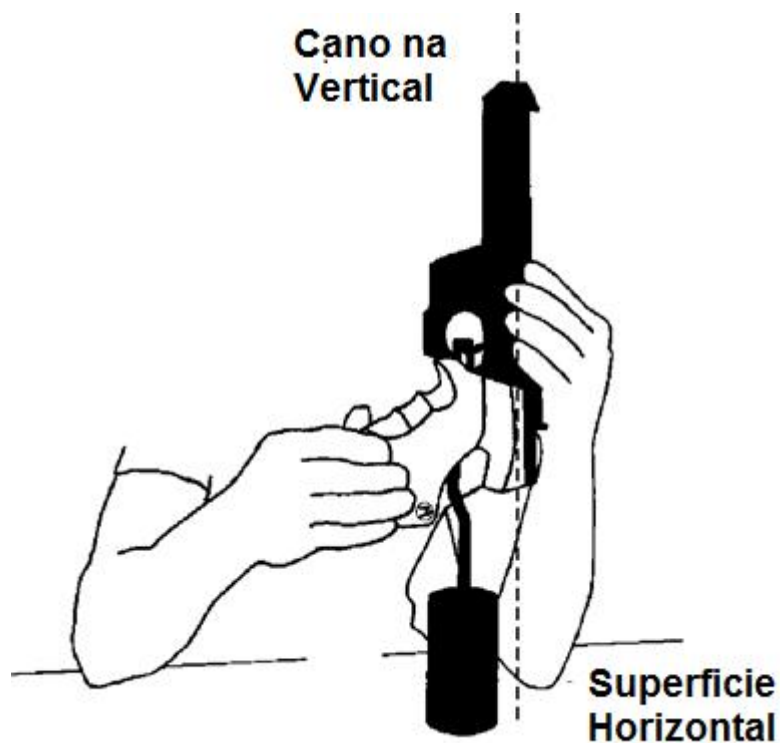
**8.4.1.5** Quando exista **bolsa para apanhar cartuchos**, o conjunto (arma e bolsa) devem obedecer ao regulamentado sobre dimensões e peso.

**8.4.1.6 Sistemas de Redução de Movimento ou Oscilação.** É proibido qualquer dispositivo, mecanismo ou sistema que reduza ativamente, retarde ou minimize oscilações da pistola ou movimentos antes do tiro se efetuar.



#### 8.4.2

#### Medição do Peso do Gatilho

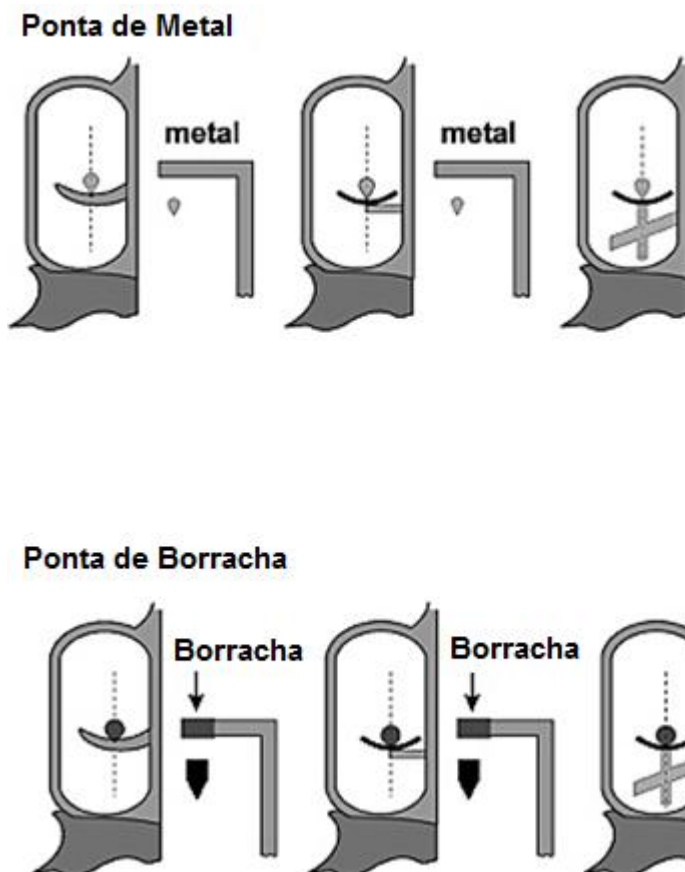


O peso do gatilho deve ser medido, com o peso de teste suspenso perto do meio do gatilho (ver figura) e o cano em posição vertical. O peso deve ser colocado sobre uma superfície horizontal e levantado de uma forma clara da superfície. Os testes devem ser realizados por Juízes Árbitros do Controle de Equipamento. O peso mínimo do gatilho deve ser mantido durante toda a competição. É permitido um máximo de três (3) tentativas para levantar o peso. Se o teste não passar, a pistola só pode ser reapresentada após o ajuste. Quando se efetua o teste, o ar ou gás propulsor das pistolas deve ser acionado, ou seja, a carga propulsora deve ser ativada.



#### 8.4.2.1

O teste do peso do gatilho deve ser feito de acordo com o diagrama abaixo. Deve ser usado um peso com uma aresta pontiaguda de metal ou de borracha. Não é permitido colocar um rolo na haste que aciona o peso do gatilho. O equipamento que pesa o gatilho, deve ser utilizado sem molas ou outros dispositivos.



#### 8.4.2.2

Um peso de teste apropriado deve estar disponível para os atletas na carreira de tiro, antes e durante os treinos e competição e antes das finais, por forma a lhes ser possível conferir o peso do gatilho das suas pistolas.

#### 8.4.2.3

As verificações de controlo de peso de gatilho devem ser realizadas aleatoriamente imediatamente após a última série, em todas as Qualificações das Competições a 10m e em todas as partes das competições a 25m.

Em Pistola Standard os controlos de peso do gatilho devem ser realizados após os 60 tiros, ou, se a competição for dividida em duas partes (30 + 30 tiros), os controlos devem ser feitos após o fim de cada parte.

Pelo menos um atleta (1) por cada Seção (ou a cada oito (8) postos de tiro para Pistola de Ar) deve ser sorteado pelo Júri de Controlo de Equipamento.

Os Juizes-Árbitros de Controlo de Equipamentos devem, realizar os testes antes das pistolas serem depositadas nas respetivas caixas. É permitido um máximo de três (3) tentativas para levantar o peso. Caso a pistola de um determinado atleta falhe o teste ou um atleta selecionado não apresente a sua pistola a controle, o atleta deve ser desqualificado.



### 8.4.3 Normas para Pistolas a 25m, 50m e 10m

#### 8.4.3.1 Pistolas de percussão anelar 25m e de percussão central

- a) O atleta tem de usar a mesma pistola em todas as fases, entradas e séries de uma determinada competição, a menos que esta deixe de funcionar;
- b) O prolongamento da linha do eixo do cano deve passar por cima da parte superior da mão entre o polegar e o dedo indicador da mão que segura a pistola na posição de disparo normal; (ver **DESENHO DE CONFIGURAÇÃO DE PISTOLA**); e
- c) O comprimento do cano é medido de acordo com as regras (ver a **TABELA DE ESPECIFICAÇÕES PARA PISTOLA**);

Pistola semi-automática	Desde a boca do cano até à face da culatra (cano + câmara)
Revólver	Apenas o cano (excluindo o tambor)

#### 8.4.3.2 Pistola de Percussão Anelar

Pode usar-se qualquer tipo de pistola com o calibre 5,6 mm (.22") de percussão lateral, apropriada para cartuchos LR, exceto as de um único tiro, desde que em conformidade com o QUADRO DAS ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA.

#### 8.4.3.3 Pistola de Percussão Central 25m

Qualquer pistola ou revólver de percussão central, exceto as de um único tiro, com calibre de 7,62 mm até 9,65 mm (. 30" –. 38), desde que em conformidade com o QUADRO DAS ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA.

#### 8.4.3.4 Pistola 50m

- a) Pode usar-se qualquer tipo de pistola com o calibre 5,6 mm (.22") e percussão lateral, com câmara para cartuchos LR: e
- b) Nesta prova é permitido usar uma cobertura para a mão desde que a mesma não tape o pulso;

#### 8.4.3.5 Pistola 10m

Pode ser usada qualquer pistola de ar comprimido, CO2, ou pistola pneumática com 4,5 milímetros (0,177 cal.) e que esteja de acordo com a QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA e o QUADRO DE CONFIGURAÇÃO DA PISTOLA.



#### 8.4.4 Munições

Todos os projéteis usados devem ser feitos de chumbo macio ou de material similar. Não são permitidos projéteis encamisados. O Júri pode recolher munições dos atiradores para verificação.

Pistola	Calibre	Outras especificações
Pistola 10 M	4,5 mm (.177")	
Pistola Percussão Central 25 M	7.62 mm – 9.65 mm (.30" – .38")	Não são autorizadas munições High Power e Magnum
Pistola 50 M	5,6 mm (.22")	Percussão lateral LR
Pistola Percussão Anelar 25 M	5,6 mm (.22")	Percussão lateral LR  Nas provas Pistola de Velocidade: peso mínimo do projétil: 2,53g = 39gr; velocidade média mínima: 250 m/seg – medida a 3.0m da boca do cano.

**8.4.4.1** O teste de velocidade dos projéteis será feito com um cronógrafo (dispositivo de medição de velocidade). O Delegado Técnico deve confirmar a precisão do cronógrafo de acordo com os procedimentos de teste desenvolvidos pelo Comitê Técnico da ISSF. Deve estar disponível um cronógrafo para os atletas, na Carreira de Tiro.

**8.4.4.2** Devem de ser testadas as munições de pelo menos um atleta (1) de cada entrada. O Júri de Controlo de Equipamento irá supervisionar a seleção dos atletas que se devem submeter ao controle de munições a serem testadas antes de cada entrada de Qualificação de 30 tiros. Os atletas devem ter com eles, pelo menos, 50 munições disponíveis em cada parte da competição. Um membro do Júri deve recolher dez (10) munições ao atleta selecionado, coloca-las num envelope etiquetado, selar o envelope e entregá-lo ao Juiz-Árbitro incumbido dos testes. Depois de concluída a parte da prova o atleta selecionado deve dirigir-se à zona de testes. Juiz-Árbitro responsável pelos testes irá carregar um carregador com três (3) munições, dispara-las na pistola do atleta e registar a velocidade inicial de cada uma delas. Se a velocidade média ficar abaixo dos 250,0 m / s, o ensaio deve ser repetido. Se a velocidade média dos 6 (seis) disparos for inferior a 250,0 m / s, o atleta deve ser desclassificado.

#### 8.5 Calçado dos Atletas

**8.5.1** Só são permitidos sapatos que não cubram o osso do tornozelo (abaixo do maléolo medial e lateral). A sola deve ser flexível, em toda a parte dianteira do pé;

**8.5.2** Os atletas podem usar palmilhas removíveis ou inserções nos seus sapatos, mas quaisquer destes devem ser flexíveis na parte dianteira do pé;

**8.5.3** Um dispositivo aprovado pela ISSF será usado para verificar por meio de teste a flexibilidade;





**8.5.4** Para demonstrar que as solas de sapatos são flexíveis, os atletas devem andar normalmente durante todo o tempo que permaneçam na carreira de tiro. Um aviso será dado na primeira infração, a penalização de dois pontos ou a desqualificação será dada nas violações subsequentes.

**8.5.5** **Dispositivo de Medição da Flexibilidade da Sola do Sapato.** O aparelho utilizado para medir a flexibilidade da sola do sapato, capaz de medir com precisão quantos graus consegue atingir a curvatura de determinada sola do sapato, quando dobrado com uma quantidade precisa de pressão superior. E

**8.5.6** **Flexibilidade Standard da Sola dos Sapatos.** As solas dos sapatos dos atletas quando fixados no dispositivo de teste, têm de dobrar pelo menos 22,5 graus, quando uma força de 15 Newton/metro é aplicada à zona do calcanhar do sapato.

## **8.6** **ACESSÓRIOS DE TIRO**

### **8.6.1** **Telescópios**

É permitido o uso de telescópios, desde que não estejam ligados à pistola, para localizar os impactos ou analisar o vento, somente nas provas a 25 m e 50 m.

### **8.6.2** **Caixas de Transporte de Pistola**

Os atletas podem utilizar caixas de transporte para transportar as pistolas e equipamentos para a carreira de tiro Durante as Finais, as caixas ou os sacos de transporte das pistolas e equipamentos não devem permanecer no Posto de tiro (FOP).

### **8.6.3** **Suportes para Pistolas**

Os atletas podem apoiar a sua pistola em suportes ou caixas colocadas sobre a bancada ou mesa para descanso entre os tiros. Mas a altura total da bancada ou da mesa de apoio, conjuntamente com a caixa não pode ser superior a 1,00 m (ver Regra 6.4.11.10, a altura do bancada máxima é de 1,00 m). Durante as eliminatórias ou qualificações, a caixa de transporte das pistolas (Regra 8.6.2) pode ser utilizada como suporte de apoio da pistola, desde que a altura total da bancada ou mesa, acrescida da altura da caixa não seja superior a 1,00 m. Durante as finais, as caixas de transporte das pistolas não podem ser utilizadas para descanso ou suporte da pistola.

## **8.7** **PROCEDIMENTOS E REGRAS DAS COMPETIÇÕES**

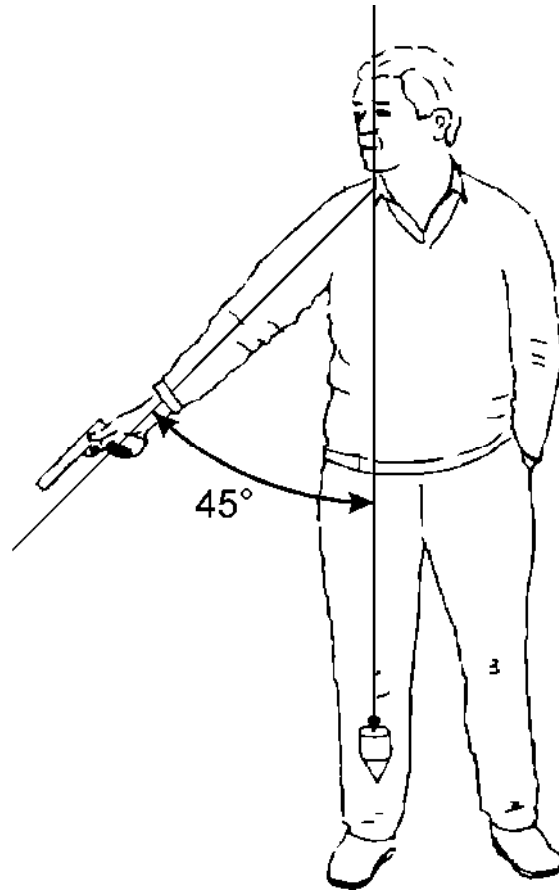
### **8.7.1** **Posição de Tiro**

O atirador deve estar em pé, livre de qualquer apoio e com ambos os pés, e/ou sapatos, completamente dentro do posto de tiro. A pistola deve ser empunhada e disparada apenas com uma (1) das mãos. O pulso terá que estar visivelmente livre de qualquer apoio.



### **8.7.2 Posição de Pronto**

Nas competições de Pistola de Velocidade 25 M, de Pistola 25 M, nas partes de velocidade da Pistola Percussão Central 25 M e nas séries de 20 e 10 segundos das provas de Pistola Standard 25 M, o tiro deve começar a partir da posição de "PRONTO" (ver desenho). Nesta posição o braço do atirador deve estar dirigido para baixo, num ângulo até 45 graus em relação à vertical, mas nunca apontado para o chão atrás do bordo anterior do posto de tiro. Depois de iniciadas as series, a pistola não pode ser apoiada na bancada ou na mesa. O braço deve permanecer nesta posição enquanto aguarda a aparição do alvo de frente ou, quando forem usados alvos eletrónicos, que apareça a luz verde.





### **8.7.3 Violações à Regra da Posição de Pronto**

A violação à regra da posição de pronto ocorre quando um atleta na competição de pistola de velocidade a 25m, ou na parte de velocidade das competições de pistola a 25m ou de pistola de percussão central, ou ainda nas séries dos 20 e 10 segundos da prova de pistola standard 25m.

- a) Levanta o seu braço demasiado cedo e esse movimento faça parte do levantar do braço (movimento contínuo);
- b) Não baixe o seu braço suficientemente, ou
- c) Levanta o braço acima dos 45 graus, antes de a luz mudar ou de os alvos virarem de frente;

### **8.7.4 Procedimentos Sempre que Ocorram Violações da Posição de Pronto**

- a) O atleta deve ser advertido por um membro do Júri e a série deve ser registada e repetida;
- b) Quando for repetida uma série na competição de pistola de velocidade 25m, o atleta deve ser creditado com os impactos de valor mais baixo que obteve em cada alvo. Em todos os outros eventos de 25m, o atleta deve ser classificado pelos cinco (5) tiros mais baixos nas duas (2) séries (ou três (3) séries caso seja reportada uma avaria);
- c) Se a violação se repetir na mesma ronda de 30 tiros na competição de pistola de velocidade 25m, ou nas partes de velocidade das competições de pistola a 25m ou de percussão central 25m, ou ainda na combinação das séries dos 20 e 10 segundos de uma prova de pistola standard 25m, deve ser aplicado o mesmo procedimento e o atleta será penalizado com a dedução de dois (2) pontos na sua pontuação, e
- d) Caso ocorra a violação pela terceira vez desta regra, o atleta deve ser desqualificado;

### **8.7.5 Competições com Pistolas**

Ver EVENTOS RECONHECIDOS PELA ISSF nas páginas 5-6 do Regulamento Técnico Geral e Regra 8.11, QUADRO DE PROVAS COM PISTOLA

### **8.7.6 Regras de Competição**

#### **8.7.6.1 Tempo de Preparação nas provas de 25m**

- a) Os Atletas devem apresentar-se na sua seção na carreira de tiro e aguardar que sejam chamados para os seus postos de tiro;



- b) Antes do tempo de preparação começar, e depois do fim de qualquer entrada, o Diretor de Prova chama os atletas para as linhas. Só após este comando, os atletas podem retirar as pistolas das suas caixas e empunhá-las;
- c) Os controlos pré competição realizados pelo Júri e pelos Juizes de Tiro devem estar concluídos antes do Tempo de Preparação começar;
- d) O tempo de preparação começa com a voz "**O TEMPO DE PREPARAÇÃO COMEÇA AGORA**". Durante o tempo de preparação os alvos devem ser visíveis, de frente para os atletas. Durante o tempo de preparação os atletas podem empunhar as suas pistolas, fazer tiro em seco e realizar exercícios pontaria no seu posto de tiro, e
- e) O tempo de preparação permitido antes do início da competição é o seguinte:

Pistola Standard 25 M	5 Minutos
Séries de Precisão a 25 M	5 Minutos
Provas ou séries de velocidade a 25 M	3 Minutos

#### 8.7.6.2 Regras Especificas para Provas 25m

- a) Em todas as competições a 25 M a contagem inicia-se no momento em que se acende a luz verde (ou os alvos começam a virar para a posição de frente) e acaba no momento em que se acende a luz vermelha (ou os alvos começam a voltar à posição inicial); Quando são utilizados alvos eletrónicos as luzes verdes estão acesas o tempo necessário +0.1 seg.;
- b) A viragem dos alvos ou o comando das luzes podem ser controlados por um Operador de Alvos localizado atrás da linha de tiro. Deve posicionar-se de forma a não perturbar os atletas mas de maneira a que possa ver e ouvir o Juiz. Os alvos também podem ser acionados pelo Juiz através de um controlo remoto;
- c) **CARREGAR**. Em todos os treinos ou provas de qualificação a 25 M apenas um (1) carregador ou Pistola podem ser carregados, e nunca com mais do que cinco (5) munições, ao comando de "**CARREGAR**". Nada mais é permitido inserir no carregador ou no cilindro;
- d) Se um atirador carregar a sua pistola com mais munições, do que está autorizado a carregar (série completa ou conclusão de série) ou municiar mais que um carregador, á voz de "**CARREGAR**", deverá ser penalizado com a dedução de dois (2) pontos, nessa mesma série.
- e) O atleta que dispare um ou mais tiros antes da voz de "**CARREGAR**" deve ser desqualificado; e
- f) **DESCARREGAR**. Em todas as provas, depois das séries ou das partes terem sido completadas, dar-se-á a voz de "**DESCARREGAR**". Imediatamente depois de completada a série (a menos que tenha ocorrido uma Avaria na pistola) ou quando ordenado, o atirador deve descarregar a pistola.



### 8.7.6.3

## Regras Especificas para a Prova de Pistola de Velocidade 25m

- a) A prova compõe-se de 60 tiros de competição divididos em duas partes de 30 tiros cada. Cada parte é subdividida em seis (6) séries de cinco (5) tiros cada, duas (2) em 8 segundos, duas (2) em 6 segundos e duas (2) em 4 segundos. Em cada série é disparado um tiro para cada alvo no tempo limite especificado para a série;
- b) Antes do início de cada parte, o atirador pode fazer uma série de ensaio de cinco (5) tiros em 8 segundos;
- c) Todo o tiro (séries de ensaio e de competição) é feito à voz. Ambos os atiradores da mesma secção disparam ao mesmo tempo mas os organizadores podem conseguir que mais de uma secção possa disparar simultaneamente mediante um comando centralizado;
- d) Se a pistola de um dos atiradores que disparam na mesma secção tiver uma avaria a série deve ser repetida no mesmo tempo em conjunto com a série seguinte. A série final dessa parte será feita imediatamente depois de todos os outros atiradores a terem completado. Cada Secção pode operar independentemente;
- e) Antes de o Juiz de tiro dar a voz de "**CARREGAR**" ele deve anunciar em voz alta o tempo de duração da série (como "**série em 8 segundos**", "**série em 6 segundos**", etc.), ou indicado de alguma forma, por exemplo com um letreiro numerado, de dimensão suficiente para ser visto pelos atiradores. Quando o Juiz der a voz de "**CARREGAR**" os atiradores devem preparar-se imediatamente para a série, dispondo, para isso, de um (1) minuto.
- f) Passado esse minuto, o Juiz dará as seguintes vozes:

<b>"ATENÇÃO"</b>	As luzes vermelhas devem estar ligadas ou se forem usados alvos de papel, estes devem estar virados para a posição de perfil e o atleta deve colocar a sua pistola na posição de PRONTO.
	Quando são utilizados alvos eletrónicos, as luzes vermelhas são ligadas. Decorridos 7 sec. +/- 0.1 sec. A luz verde irá ligar-se pelo tempo necessário de +0.1 seg.  Quando são utilizados alvos de papel, os alvos devem de estar na posição de perfil. Decorridos sete (7) segundos, (+/- 0.1 segundo) acende-se a luz verde ou os alvos de papel ficam de frente para os atletas.

- g) Antes de cada série o atirador deve baixar o seu braço e adotar a posição de "**PRONTO**".
- h) Os alvos devem ficar de frente para os atletas, ou as luzes verdes acenderem, sete (7) segundos (+ / - 0,1 segundo) depois do comando de "**ATENÇÃO**";



- i) As Pistolas podem ser levantadas no momento em que as luzes verdes se acendem ou os alvos ficam de frente para o atirador;
- j) O atleta deve disparar (5) tiros em cada série;
- k) Considera-se que uma série tem o seu início logo após o comando de “**ATENÇÃO**”, todo o disparo efetuado depois, será contabilizado como Tiro de Prova;
- l) Após os disparos de cada série, deve haver uma pausa de pelo menos um (1) minuto antes do próximo comando “**CARREGAR**”; e
- m) Deve haver um mínimo de 30 minutos, ou mais, se o programa o permitir, entre os horários de início agendados para cada entrada; A hora publicada para o início das entradas sucessivas, deve ser adequada de forma a permitir que essas entradas tenham o seu início de acordo com a hora publicada.

#### 8.7.6.4 Regras Especificas para Pistola 25m e Pistola de Percussão Central 25m

O programa para cada prova é de sessenta (60) tiros de competição, divididos em duas (2) partes de 30 tiros cada:

Parte	Número de séries / tiros	Tempo limite para cada série de competição e de ensaio
1. Parte de Precisão	Seis (6) séries de 5 tiros	Cinco (5) minutos
2. Parte Velocidade	Seis (6) séries de 5 tiros	Ver abaixo

- a) Antes do início de cada parte, o atirador pode fazer uma (1) série de ensaio de cinco (5) tiros;
- b) Juiz-Árbitro deve dar a voz de “**CARREGAR**” antes de cada série. Depois da voz de “**CARREGAR**” o(s) atirador(es) têm um (1) minuto para se prepararem com o número correto de munições;
- c) Após o comando de “**DESCARREGAR**” ser dado no final de uma série de ensaio ou de prova, deve haver uma pausa de 1 (um) minuto antes de o Juiz Arbitro dar o comando “**CARREGAR**” para iniciar a série seguinte;
- d) O tiro começará ao comando apropriado ou sinal;
- e) Todos os atiradores devem completar a Parte de Precisão antes de começar a parte de velocidade;
- f) Em cada série de velocidade o alvo é mostrado cinco (5) vezes durante 3 segundos + 0,2 seg. / – 0,0 seg. ou quando são utilizados alvos eletrónicos as luzes verdes acendem por 3.1 sec para cada tiro; nos intervalos/ tempo no qual será apresentado o alvo (nos alvos de papel o alvo estará na posição de topo), ou



quando são utilizados alvos eletrónicos quando se acender a luz vermelha, deve de ser de sete (7) sec. +/- 0.1 segundos; Só pode ser feito um disparo de cada vez que o alvo toma a posição de frente; quando são utilizados alvos eletrónicos a luz verde deverá acender decorridos 3.1 sec., mas o alvo continuará a registar os tiros efetuados por um tempo adicional de 0.2 sec. “tempo passado” de acordo com a Regra ) 6.4.13;

- g) Todos os atiradores fazem as séries de ensaio bem como as de competição ao mesmo tempo e à mesma voz:

“ <b>PARA A SÉRIE DE ENSAIO - CARREGAR</b> ”	Todos os atiradores carregam dentro do tempo de um (1) minuto
“ <b>PARA A PRIMEIRA / PRÓXIMA SÉRIE DE COMPETIÇÃO - CARREGAR</b> ”	Todos os atiradores carregam dentro do tempo de um (1) minuto
“ <b>ATENÇÃO</b> ”	Quando são utilizados alvos eletrónicos, as luzes vermelhas são ligadas. Decorridos 7 sec. +/- 0.1 sec. as luzes verdes acendem-se.  Quando são utilizados alvos de papel, os alvos são virados para a posição de topo. Depois de 7 segundos (+/-0.1 seg.) acende-se a luz verde ou os alvos são virados para a posição de frente.

- h) Antes de cada tiro o atirador baixa o seu braço e adota a posição de PRONTO;
- i) A pistola não pode ser apoiada na bancada ou mesa de tiro durante as séries e;
- j) Considera-se que uma série começa a partir do momento em que se acende a luz vermelha ou que os alvos tomam a posição de topo depois da voz de "**ATENÇÃO**". Todos os tiros disparados a partir desse momento contam para a competição.

#### 8.7.6.5 Regras Especificas para Provas de Pistola Standard 25m

O programa da prova é constituído por 60 tiros de competição divididos em 3 partes de 20 tiros. Cada parte é composta por 4 séries de 5 tiros:

Parte	Número de séries e de tiros	Tempo limite para cada série
1.	Quatro (4) séries de 5 tiros	150 Segundos
2.	Quatro (4) séries de 5 tiros	20 Segundos
3.	Quatro (4) séries de 5 tiros	10 Segundos

- a) Antes do início da competição o atirador pode fazer uma (1) série de 5 tiros de ensaio no tempo limite de 150 segundos;





- b) Antes de dar a voz de “**CARREGAR**”, o Juiz anunciará o tempo e série (como série de 150 segundos, ou série de 20 segundos), ou indicará, de outra maneira, como a amostragem de números – desde que bem visível para o atirador.
- c) Depois da voz de “**CARREGAR**” os atiradores devem preparar-se dentro de (1) minuto;
- d) Depois de ter passado um (1) minuto o Juiz dará a seguinte voz:

<b>"ATENÇÃO"</b>	Quando são utilizados alvos eletrónicos, as luzes vermelhas são ligadas. Decorridos 7 sec. +/- as luzes verdes acendem-se.  Quando são utilizados alvos de papel. o alvo é virado para a posição de topo. Depois de um período de 7 segundos (+/-0.1 seg.) o alvo é virado para posição de frente.
------------------	--

- e) Antes de cada série, exceto nas de 150 segundos, o atirador deve baixar o seu braço e adotar a posição de "PRONTO".
- f) Considera-se que uma série começou a partir do momento em que se acende a luz vermelha ou os alvos são virados para a posição de topo depois da voz de “**ATENÇÃO**”. A partir daí todos os tiros que forem disparados contam para a competição.
- g) Quando for necessário dividir a competição em duas partes, cada uma delas deve consistir em:

Parte	Número de séries / tiros	Tempo limite para cada série
1	Duas (2) séries de 5 tiros	150 Segundos
2	Duas (2) séries de 5 tiros	20 Segundos
3	Duas (2) séries de 5 tiros	10 Segundos

- h) O atirador tem direito a fazer uma (1) série de cinco (5) tiros de ensaio no tempo limite de 150 segundos antes do início de cada parte.

## 8.8 INTERRUPÇÕES E IRREGULARIDADES

### 8.8.1 Interrupções nas provas e partes de 25m

Caso a prova seja interrompida por razões técnicas ou de segurança (não por motivos imputáveis ao atirador):

- a) Se o tempo perdido for **superior a 15 minutos**, o Júri tem de conceder uma (1) série adicional de cinco (5) tiros de ensaio;



- b) Nas provas de Pistola Velocidade e Pistola Standard, as séries interrompidas serão anuladas e repetidas. As séries repetidas serão registadas e creditadas ao atirador;
- c) Nas provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão Central, as séries interrompidas serão completadas. As séries completadas serão registadas e creditadas ao atirador; e
- d) Na parte de Precisão o tempo limite é de um (1) minuto por cada tiro, para completar a série.

## **8.8.2 Tiros Irregulares em Provas ou Partes de 25m**

### **8.8.2.1 Tiros em Excesso em Provas ou Partes de 25m**

Se o atirador disparar mais tiros DE PROVA num alvo do que os previstos no programa **TABELA PARA EVENTOS DE PISTOLA** (Regra 8.11), ou mais de um (1) tiro durante uma (1) visualização do alvo nas Séries de Velocidade, não se considera (m) o (s) de valor mais alto, no resultado dessa série.

- a) Dois (2) pontos devem também deduzir-se no resultado dessa série, por cada tiro disparado a mais;
- b) Esta penalização acresce à de dois (2) pontos que deve ser imposta quando um atirador carrega mais munições do que o autorizado; e
- c) Devem também deduzir-se sempre dois (2) pontos se forem disparados dois tiros durante uma exposição do alvo na parte de Velocidade de Pistola 25 M e de Pistola Percussão Central.

### **8.8.2.2 Tiros de Ensaio a mais (25m)**

Se um atleta disparar mais **tiros de ensaio** do que os previstos na **TABELA DE PROVAS PARA PISTOLA** (Regra 8.11), ou foram aprovados pelo diretor de Prova ou Juiz de tiro, esse atleta deve ser penalizado com a dedução de dois (2) pontos no resultado da primeira série de competição, por cada tiro de ensaio disparado a mais. Esta penalização é acrescida, de uma penalização extra de dois (2) pontos imposta sempre que um atleta carrega mais munições do que o autorizado.

### **8.8.2.3 Tiros antes de tempo e tiros atrasados (25m)**

- a) Qualquer tiro disparado acidentalmente depois da voz de "**CARREGAR**" mas antes do início da série de **COMPETIÇÃO** não será contado, mas deduzem-se dois (2) pontos na série seguinte. Esta penalização não se aplica às séries de ensaio. O atirador que tiver disparado acidentalmente não pode continuar a



disparar, devendo esperar que os outros concorrentes terminem a série e então informar o Juiz, se tiver ocorrido uma avaria. O Juiz permitir-lhe-á então que continue e repita a série na mesma parte e no mesmo tempo, simultaneamente com a série normal seguinte. A série final da Parte da prova será feita imediatamente depois de todos os outros atiradores a terem completado. Se não for seguido este procedimento e o atirador continuar a série original, o tiro acidental será registado como zero; e

- b) Na parte de Precisão, qualquer tiro disparado depois da voz ou sinal de **"ALTO"** será pontuado com zero. Se o(s) tiro(s) não puder(em) ser identificado(s), a dedução incidirá sobre os de valor mais elevado e marcado como zero(s).

#### **8.8.2.4 Tiros Cruzados em Alvos de Ensaio (25m)**

Se um atirador efetuar um disparo de ensaio para o alvo de outro atirador, não lhe é permitido repetir o tiro, mas não é penalizado. Caso seja impossível estabelecer de forma clara e rápida a quem pertence o impacto, o atirador que recebeu o tiro cruzado no seu alvo tem direito de repetir o tiro de ensaio.

#### **8.8.3 Vozes de Comando Incorretas (25m)**

- a) Se, devido a uma ordem e/ou atuação incorretas por parte do Juiz, o atirador não estiver pronto para disparar quando o alvo aparecer, deverá manter a pistola apontada para o fundo da Carreira, levantar a mão livre e, imediatamente após a série, informar o Juiz ou um membro do Júri; e
- b) Se a reclamação for considerada procedente, ser-lhe-á permitido fazer a série; ou
- c) Se a reclamação não tem razão de ser, o atirador poderá fazer a série mas será penalizado com dois (2) pontos no resultado dessa mesma série; ou
- d) Se o atirador tiver efetuado um disparo depois da voz e/ou da atuação incorreta, a reclamação não poderá ser aceite.

#### **8.8.4 Perturbações**

O atirador que considerar ter sido perturbado quando fez um disparo deve manter a pistola apontada para o fundo da Carreira e informar imediatamente o Juiz ou um membro do Júri levantando a mão livre. Não pode perturbar os outros atiradores.

##### **8.8.4.1 SE A RECLAMAÇÃO FOR CONSIDERADA PROCEDENTE:**

- a) A série (Pistola Velocidade 25 M e Pistola Standard 25 M) será anulada e o atirador pode repeti-la; e



- b) O tiro (Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M) será anulado e o atirador poderá repeti-lo e completar a série.

#### 8.8.4.2 SE A RECLAMAÇÃO FOR CONSIDERADA IMPROCEDENTE

- a) O tiro ou a série serão creditados ao atirador que tenha terminado a série.
- b) O atirador que não tiver terminado a série devido à reclamação, poderá repeti-la ou completá-la. A classificação e as penalidades são as seguintes:
- c) Nas provas de **Pistola Velocidade 25 M** a série pode ser repetida e credita-se o total dos valores mais baixos dos impactos em cada alvo;
- d) Nas provas de **Pistola Standard 25 M** a série pode ser repetida e credita-se o total dos cinco (5) valores mais baixos dos impactos no alvo.
- e) Nas provas de **Pistola 25 M e Pistola Percussão Central 25 M** a série pode ser completada e credita-se o resultado;
- f) Deduzem-se também dois (2) pontos no resultado da série repetida ou completada; e
- g) Em qualquer repetição de séries devem disparar-se todos os 5 tiros para o alvo. Qualquer tiro(s) que não seja(m) disparado(s) ou não atinja(m) o alvo classifica(m)-se como um zero.

#### 8.8.5 Reclamações sobre Irregularidades nos Tempos

**8.8.5.1** Se um atirador considerar que o tempo decorrido, entre uma voz/comando e a luz verde acender ou a rotação dos alvos para a posição de frente, foi muito rápida ou demasiado lenta e, portanto, em desacordo com o estabelecido nas Regras, tem que segurar a pistola apontada para o fundo da Carreira e chamar imediatamente a atenção do Juiz ou de um membro do Júri levantando a mão livre. Não pode perturbar os outros atiradores.

- a) Se a reclamação **tiver razão de ser**, poderá começar a série de novo, ou
- b) Se a reclamação for **injustificada**, poderá fazer a série mas, como penalização ser-lhe-ão deduzidos dois (2) pontos nessa mesma série; e
- c) Caso o atleta tenha disparado **o primeiro tiro** da série, a reclamação não poderá ser aceite.

**8.8.5.2** Se considerar que o tempo da série foi muito curto, deverá informar o Juiz imediatamente após o final dessa mesma série.



- a) O Juiz e/ou o Júri devem verificar o tempo de atuação do mecanismo; e
- b) Se se confirmar ter havido erro, a série do (s) atirador (es) que protestou (aram) devem ser anuladas e repetidas; ou
- c) Se for considerado que a reclamação se não justifica, o resultado da série deve ser creditado ao concorrente e registado.

## **8.9 AVARIAS NAS PROVA DE 25M**

**8.9.1** Avarias que ocorram nas series de ensaio não podem ser reclamadas, no entanto o atleta pode resolver a avaria e continuar a disparar os tiros em falta dentro do tempo determinado para essa prova. Apenas uma (1) avaria (ADMISSIVEL ou NÃO ADMISSIVEL) é permitida durante a prova de pistola a 25m de acordo:

- a) Uma vez em cada parte de 30 tiros com Pistola Velocidade, Pistola 25M e Pistola Percussão Central;
- b) Uma vez nos 150 seg e uma vez no conjunto das séries de vinte (20) seg. e dez (10) seg. na Pistola Standard 25 M.
- c) Em qualquer caso, quando se verifiquem avarias, o respetivo impresso (RFPM, ou STDP) deve ser usado. Os impressos encontram-se no Regulamento Técnico Geral, Regra 6.18.
- d) Avarias (ADMISSIVEIS OU NÃO ADMISSIVEIS) nas finais de 25m são decididas de acordo com 6.17.4 m) ou 6.17.5 l).

### **8.9.2 Reparar ou Substituir uma Pistola Avariada**

Caso uma pistola avarie ou deixe de funcionar, o atleta está autorizado a reparar ou substituir a pistola. Em todos os casos, o Juiz Arbitro deve de confirmar que a pistola não está a funcionar em segurança e deve de informar o Júri.

- a) Pode conceder-se o máximo de 15 minutos para reparar ou substituir a pistola e retomar a competição;
- b) Se a reparação demorar mais de 15 minutos, o atirador, a seu pedido, pode ter tempo adicional concedido pelo Júri;
- c) Se lhe for concedido tempo adicional, deverá completar a prova em hora e lugar determinado pelo Júri ou, continuar o tiro com outra pistola do mesmo tipo de mecanismo (semiautomática ou revólver) e do mesmo calibre; e
- d) Nas provas a 25 metros o Júri tem de autorizar uma (1) série adicional de cinco (5) tiros de ensaio.



### **8.9.3 Avarias nas Provas de 25m**

- a) Se um tiro não for disparado devido a avaria e o atirador desejar manifestá-la, deverá manter a pistola empunhada e apontada para o fundo da Carreira e informar imediatamente o Juiz levantando a mão livre, sem perturbar os outros atiradores.
- b) O atirador pode tentar reparar uma avaria e continuar a série mas depois de o tentar já não poderá invocar avaria admissível a menos que ela seja devida a ter-se partido o percutor ou que qualquer outra parte da pistola se tenha avariado suficientemente para impedir que ela funcione.

### **8.9.4 Tipos de Avarias**

#### **8.9.4.1 AVARIAS ADMISSIVEIS (AD) são:**

- a) Uma bala ficou encravada no cano;
- b) O mecanismo do gatilho deixou de funcionar;
- c) Há uma munição não deflagrada na câmara e o mecanismo do gatilho foi armado e acionado;
- d) O invólucro não foi extraído ou ejetado; Aplica-se também se a bolsa apanha invólucros for usada;
- e) Danificou-se a munição, o carregador, o tambor ou qualquer outra parte da pistola
- f) Partiu-se o percutor ou avariou-se qualquer outra parte da pistola por forma a impedir o seu funcionamento;
- g) A pistola dispara automaticamente sem o gatilho ser acionado. O atleta deve parar imediatamente e não poderá continuar com a mesma pistola sem autorização do Juiz ou de um Membro do Júri. Quando forem usados sistemas de alvos eletrónicos, o 1º tiro é marcado pelo sistema e creditado ao atirador. Quando forem usados alvos de papel, se os tiros disparados automaticamente atingirem o alvo, desprezam-se os impactos localizados de maior valor, no alvo. Depois de qualquer série repetida, todos os tiros, exceto os desprezados no primeiro (1) alvo, contam para estabelecer o resultado; ou
- h) A corredeira avariou-se ou não foi ejetado um invólucro vazio. Isto aplica-se ainda que seja usada a bolsa para invólucros.

#### **8.9.4.2 AVARIAS NÃO ADMISSIVEIS (ANA) são:**

- a) O atirador tocou na culatra, no mecanismo ou na patilha de segurança ou a pistola foi tocada por qualquer pessoa antes de ser inspecionada pelo Juiz;



- b) O mecanismo de segurança não foi solto;
- c) O atirador não carregou a pistola;
- d) O atirador carregou menos munições do que o prescrito;
- e) O atirador não aliviou suficientemente o gatilho depois do disparo anterior;
- f) A pistola foi carregada com munições erradas
- g) O carregador não foi colocado corretamente ou caiu durante o tiro, a menos que isso resulte de avaria do mecanismo; e
- h) A avaria deve-se a qualquer causa que o atirador deveria ter corrigido convenientemente.

#### **8.9.4.3 Determinação da Causa de uma Avaria**

Ao pretender determinar a causa de uma avaria, se a aparência externa da pistola não demonstrar uma razão óbvia para tal e o atirador não disser que pode estar uma bala encravada no cano, o Juiz ou o membro do Júri deve pegar-lhe sem interferir ou tocar no mecanismo, apontá-la para uma direção que não implique perigo e apertar o gatilho uma única vez para saber se ele foi acionado.

- a) Se se tratar de um revólver, só deverá fazê-lo se o cão estiver armado;
- b) Caso a pistola não dispare, o Juiz Arbitro deve completar o seu exame de forma a determinar a causa da avaria e decidir se é ou não admissível; e
- c) O Juiz, depois de inspecionar a pistola, decide se a avaria é **ADMISSÍVEL** ou **NÃO ADMISSÍVEL**.

**8.9.4.4** Em presença de uma **AVARIA NÃO ADMISSÍVEL**, todos os tiros não disparados serão classificados como zeros. Não é permitido completar ou repetir a série. Apenas os valores dos tiros efetivamente efetuados serão creditados ao atirador. O atirador pode continuar em prova;

**8.9.4.5 PROCEDIMENTOS PARA AVARIAS ADMISSÍVEIS – Pistola De Velocidade 25m e Pistola Standard 25m.**

- a) Se uma avaria admissível ocorre durante uma série de pistola de velocidade a 25m ou de Pistola Standard a 25m, registam-se as pontuações dos tiros que foram disparados na primeira linha do formulário de avaria (Formulário RFPM ou Formulário STDP); e



- b) O atleta deve disparar todos os cinco (5) tiros para o alvo (s) em qualquer série de repetição. Após a série de repetição, registar as pontuações de todos os tiros disparados na segunda linha do Formulário de avaria; todos os tiros que não acertaram no alvo ou tiros atrasados, disparados ou não disparados, devem ser marcados como zero (s), ou
- c) Se uma segunda avaria ocorrer na série de repetição, deve-se primeiro anotar a pontuação dos tiros disparados na série repetida na segunda linha do Formulário de avaria. Em seguida, deve-se determinar qual a série (série de competição / primeira linha ou série repetida / segunda linha) que tem o maior número de tiros registados e, em seguida, registar os zero (s) para todos os tiros não disparados somente na série com maior número de tiros; e
- d) Determinar a pontuação dos cinco tiros a contar para a série e registá-los na terceira linha do Formulário de avaria ("Pontuação Final"):
  - RFPM: Os cinco resultados mais baixos para cada um dos cinco alvos.
  - STDP: Os cinco resultados mais baixos de todos os tiros marcados.

#### **8.9.4.6 PROCEDIMENTOS PARA AVARIAS ADMISSIVEIS – Pistola 25m e Pistola de Percussão Central**

##### **Parte de Precisão e Parte de Velocidade:**

- a) Regista-se o número de tiros já disparados e a série pode ser completada;
- b) O (s) tiro (s) para completar a série deve (m) ser disparado (s) na (s) série (s) imediatamente a seguir (na parte de Precisão será concedido o tempo de um (1) minuto para cada tiro ser disparado) ou começar na 1ª exposição do alvo (parte de Velocidade).
- c) Qualquer tiro não disparado ou que não atinja o alvo é classificado como zero;
- d) A série de cinco tiros é classificada pela forma habitual; e
- e) Usar formulário IR para registar conclusão de séries.

#### **8.10 AVARIA NOS ALVOS ELETRONICOS OU NO SISTEMA DE ALVOS DE PAPEL**

##### **8.10.1 Avaria em TODOS os alvos ou numa Secção da Carreira**

- a) O tempo de tiro decorrido deve ser registado pelo Diretor de Tiro e pelo Júri;
- b) Todos os tiros de competição de cada atirador serão contados e registados. No caso de a avaria resultar da falta de energia elétrica deverá esperar-se até ela ser restabelecida para que possa determinar-se o número de impactos registados pelo alvo, mas não necessariamente no monitor do posto de tiro.





- c) Depois de os alvos terem sido reparados e de toda a carreira de tiro, ou a Secção da Carreira, estar operacional, conceder-se-á uma série adicional de ensaio e um (1) minuto de pausa antes da conclusão da série, de acordo com o regulamentado a seguir.
- d) **Provas de Pistola 25m e Pistola Percussão central 25m.** O atirador deve COMPLETAR a série de cinco tiros da mesma forma que para uma AVARIA ADMISSÍVEL. Executará o número de tiros não registados pelo alvo quando ocorreu a avaria.
- e) **Nas Provas de Pistola Standard 25m e Pistola Velocidade 25m.** Se a série não foi completada e registada, será anulada e repetida. Se os cinco tiros forem registados para qualquer atirador serão tomados em consideração e não se permitirá que sejam repetidos.

### 8.10.2 Avaria num Único Alvo ou Grupo de Alvos

No caso de avaria num único alvo ou num grupo de cinco alvos (Prova de Pistola Velocidade) que não possam ser reparados imediatamente, o atirador pode mudar-se para outro posto na mesma, ou se necessário, na entrada seguinte. Resolvido o problema deverá conceder-se-lhe uma série de ensaio e um (1) minuto de pausa antes de efetuar a série seguinte de acordo com a regra acima. (8.10.1 c).

### 8.10.3 Falha de Registo ou de Exposição de Impacto

Protestos sobre **falhas no registo ou exposição de um impacto no (s) monitor (es) a 25m** de sistemas de alvos com marcação eletrónica, ou a indicação de um zero não esperado:

- a) Nas partes de Precisão das Provas de Pistola 25m e Pistola Percussão Central 25m e nas séries de 150 segundos de Pistola Standard 25m, o atirador terá que informar imediatamente, (antes do próximo tiro), o Juiz que estiver mais próximo da falha ocorrida;
- b) a) Nas séries de Velocidade das provas de Pistola 25m, Pistola Percussão Central 25m e nas séries de velocidade de Pistola Standard 25m, o atirador deverá completar a série de cinco tiros, e informar o Juiz que estiver mais próximo, depois do fim da mesma;
- c) O atirador será instruído para completar as séries num tempo decidido pelo Júri; e
- d) Não há repetição de séries. A classificação deverá ser determinada pelo júri de Classificação. Depois das séries estarem completadas, aplicar-se-á o Procedimento de Exame de Alvos de Marcação eletrónica (6.10.8).



## 8.11 QUADRO DAS PROVAS COM PISTOLA

Disciplina	Homens/ Senhoras	Número de tiros	N.º de tiros por alvo de competição (Só Papel)	N.º de alvos de ensaio (Só Papel)	N.º de tiros de ensaio	Marcação e calepinagem	Tempo	Tempo de Preparação e ensaio
Pistola 10m	Homens & Senhoras	60	1	4	Ilimitado antes da competição	No Gab. De Classificação	75 minutos (60) 90 minutos (60) se não for em alvo eletrónico	15 Minutos
10 m Equipas Mistas	Homens & Senhoras	2x40	1	4	Ilimitado antes da competição	No Gab. De Classificação	50 minutos, 60 minutos se não for em alvo eletrónico	10 minutos
Pistola 50m	Homens	60	5	2	Ilimitado antes da competição	No Gab. De Classificação	01H30 minutos 01h45 m se não for em alvo eletrónico	15 Minutos
Pistola Velocidade 25m	Homens	60	7 Tiros por alvo por parte (1 serie de ensaio mas 6 series de prova) Alvos novos depois de cada parte		1 Série de 5 tiros em 8 segundos em cada parte	Depois de cada série de 5 tiros	2 Partes de 30 tiros Em 2 séries de 5 tiros a 8, a 6 e a 4 seg	3 Minutos Preparação
Pistola 25m	Senhoras	60	10	1	1 Série de 5 tiros em cada parte	Depois de cada série de 5 tiros	Precisão: 30 Tiros em 6 séries de 5 tiros em 5 minutos  Velocidade: 30 tiros em 6 séries de 5 tiros conforme programa	Precisão: 5Minutos Preparação
Pistola Percussão Central 25m	Homens	60						
Pistola Standard 25m	Homens	60						



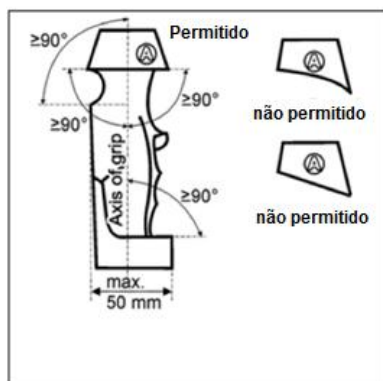
## 8.12 QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES DE PISTOLA

Pistola	1)Peso da Pistola 2)Peso do Gatilho	Caixa medição (mm)	1) Comprimento do cano 2) Distância entre miras	Punho	Outras especificações
Pistola de Ar 10m	1) 1500 gr 2) 500 gr	420 x 200 x 50	Só medida da caixa	Ver abaixo	Só pode ser carregada com um chumbo. São permitidas mangas e acessórios perfurados para o cano
Pistola 50m	1) S/ restrições 2) S/ restrições	S/ restrições	1)S/ restrições 2)S/ restrições	Permitidos punhos especiais	Só pode ser carregada com uma munição. São permitidas coberturas para a mão desde que não cubram o pulso
Pistola Percussão Lateral 25m	1) 1400 gr 2) 1000 gr	300 x 150 x 50	1) Max. 153 mm 2) Max. 220 mm	Ver abaixo	Não são permitidos compensadores, freios de boca, canos perfurados ou quaisquer outros acessórios que funcionem de forma similar
Pistola Percussão Central 25m	1) 1400 gr 2) 1000 gr				
<p><b>a) Punho para a Pistola 10 M:</b> Parte alguma do punho ou dos acessórios pode tocar o pulso. O ângulo de apoio para o cutelo da mão não pode ser inferior a 90° em relação ao punho. Isto aplica-se ao apoio para o cutelo da mão em toda a sua extensão. Curvaturas para cima do apoio do cutelo da mão ou do polegar e/ou curvaturas para baixo no lado oposto ao polegar são proibidas. O apoio para o polegar deve permitir que ele possa mover-se livremente para cima. O punho não pode envolver a mão. São permitidas curvaturas no punho ou na carcaça, incluindo apoio para o cutelo da mão ou do polegar desde que na direção longitudinal da pistola.</p>					
<p><b>b) Punho da Pistola a 25 m: Nota (a) acrescida de:</b> A parte posterior da carcaça ou do punho que assenta na parte superior da mão entre o polegar e o indicador não pode exceder 30 mm desde a ponta de onde o punho inicialmente toca até à parte mais funda do punho. A parte traseira do punho deve ser cortada de modo que ele não fique a um ângulo não menos de 45 graus. Ver 8.13</p>					
<p><b>c) O peso da pistola</b> é verificado com todos os acessórios, incluindo contrapesos e o carregador vazio</p>					
<p><b>d) Caixa de medição:</b> A pistola é medida com todos os seus acessórios montados (Se for utilizada uma Pistola de Gás comprimido com carregador, pode ser medida sem ele). É permitida a tolerância de 0.0 mm a + 1.0 mm nas medidas da caixa retangular, em cada dimensão.</p>					

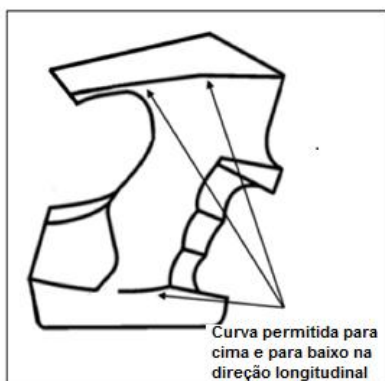


## 8.13 DESENHO DE CONFIGURAÇÃO DE PISTOLA

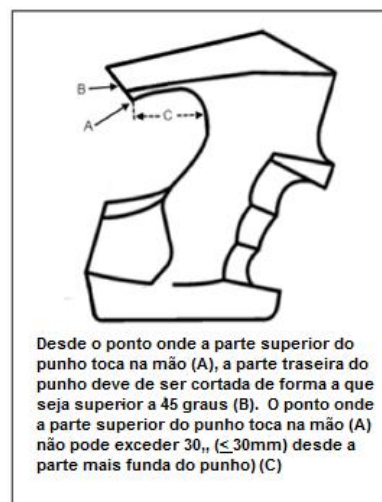
Para Pistola 10m e Pistola 25m



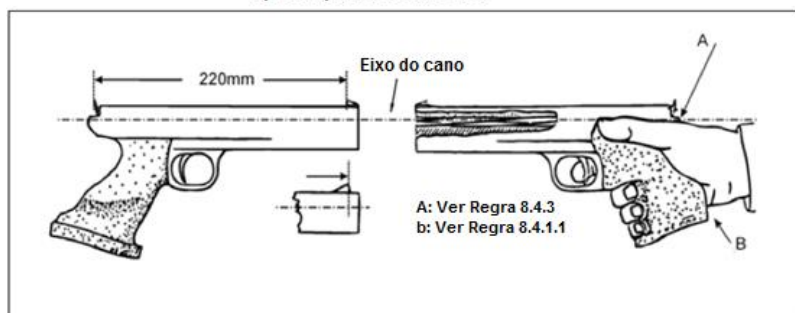
Para Pistola 10m e Pistola 25m



Apenas para Pistolas 25m



Apenas para Pistolas 25m





## 8.14 INDICE

Acessórios	8.6
Aplicação de Regras para todas as Provas de Pistola	8.1.1
Atirador Canhoto - Atirador Destro	8.1.3
Atirador Destro - Atirador Canhoto	8.1.3
Avaria de Pistola – Autorização para reparação de Pistola	8.9.2
Avaria de Pistola – Informação ao Júri / Juiz	8.9.2
Avaria de todos os alvos	8.10.1
Avaria de um Alvo - Provas 25 M	8.10.2
Avaria do sistema de alvos com marcação eletrónica a 25 M	8.10
Avaria do sistema de alvos de papel ou de marcação electrónica	8.10
Avarias	8.9
Avarias – Continuação com outra Pistola 25 M	8.9.2
Avarias – Mudança de Pistola - Controlo de Equipamento	8.9.2
Avarias – Provas de Pistola a 25 M	8.9.2
Avarias - Séries de ensaio - Provas de 25 M	8.9.2
Avarias – Tempo extra para reparação de Pistola concedido pelo Júri	8.9.2
Avarias – Tempo máximo para reparação ou mudança de Pistola	8.9.2
Avarias admissíveis - Provas de 25 M	8.9.4.1
Avarias não admissíveis – Provas de Pistola a 25 M	8.9.4.2
Bolsa para apanhar cartuchos	8.4.1.5
Caixa de aferição de Medidas	8.12
Canos - Ver Quadro de especificações de Pistola	8.4.1.2
Comandos Incorretos - Provas de 25 M	8.8.3
Compensadores	8.12
Conhecimento das Regras	8.1.2
Continuação com outra Pistola 25 M - Avaria	8.9.2
Dedução de pontos - Carregador com mais de 5 munições	8.7.6.2
Dedução de pontos - Não baixar o braço da pistola suficientemente	8.7.4
Dedução de pontos - Perturbações - Reclamação não justificada	8.8.4.2
Dedução de pontos - Prova 25 M – Vozes de Comando	8.8.3
Dedução de pontos - Prova 25 M - Demasiados tiros disparados	8.8.2.1
Dedução de pontos - Prova 25 M - Tiros atrasados e adiantados	8.8.2.3
Dedução de pontos - Tempo - Provas 25 M - Reclamação não justificada	8.8.5.2
Desqualificação - Disparo antes do comando de "CARREGAR"	8.8.2.3
Desqualificação - Levantar a Pistola demasiado cedo	8.7.3
Disparo - Após um comando incorreto - Provas 25 M	8.8.3
Eixo do Cano - Pistolas 25 M	8.4.3
Empunhadura - Ver Quadros de Especificações, Desenhos e Dimensões	8.13
Empunhar a Pistola	8.7.1



Gatilhos electrónicos	8.4.1.4
Generalidades - Avaria de Pistola - Reparação / Informação	8.9
Generalidades - Pistola	8.1
Interrupções - Provas de 25 M	8.8.1
Lentes de Correção	8.4.1.3
Medição do peso do gatilho	8.4.2
Medição do peso do gatilho - máximo 3 tentativas	8.4.2
Medição do peso do gatilho - verificações aleatórias	8.4.2.3
Medição do peso do gatilho na carreira - disponibilidade para os atiradores	8.4.2.2
Medidas dos Canos - Provas de Pistola a 25 M	8.4.3.1
Miras - Ver Quadro das especificações de pistola	8.4.1.3
Munições	8.4.4
Munições Magnum	8.4.4
Normas Gerais para Carreiras de Tiro e Alvos	8.3
Número de séries repetidas / completadas após avaria - Provas de 25 M	8.9.1
Óculos de Correção	8.4.1.3
Perturbações - Provas 25 M	8.8.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Comandos de Voz	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Dois tiros disparados numa exposição de alvo	8.8.2.1
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Etapa de Precisão	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Etapa de Precisão - Finalização	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Etapa de Velocidade	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Início das Séries - ATENÇÃO	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - pontuação após avaria admissível	8.9.4.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Procedimento após avaria admissível	8.9.4.5
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Regras específicas	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Séries de ensaio	8.7.6.4
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Séries interrompidas	8.8.1
Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M - Tiros atrasados - Etapa de Precisão	8.8.2.3
Pistola 50 M - Calibres	8.4.3.4
Pistola 50 M - Cobertura da mão	8.4.3.3
Pistola de Percussão Central 25 M - Calibres	8.4.3.2
Pistola de Percussão Lateral 25 M	8.4.3.1
Pistola Standard 25 M - Início das Séries - ATENÇÃO	8.7.6.5



Pistola Standard 25 M - pontuação após avaria admissível	8.9.4.5
Pistola Standard 25 M - anuncio das séries	8.7.6.5
Pistola Standard 25 M - Comandos	8.7.6.5
Pistola Standard 25 M - Posição de "PRONTO"	8.7.6.5
Pistola Standard 25 M - Procedimentos após Avaria admissível	8.9.1
Pistola Standard 25 M - Prova dividida	8.7.6.5
Pistola Standard 25 M - Regras específicas	8.7.6.5
Pistola Standard 25 M - Séries de ensaio	8.7.6.5
Pistola Standard 25 M - Séries interrompidas	8.8.1
Pistola Velocidade 25 M - Início das Séries - ATENÇÃO	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - pontuação após avaria admissível	8.9
Pistola Velocidade 25 M - anuncio das séries	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Comandos	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Disparo á voz	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Exposição do alvo após 3 seg.	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Pausa de 1 minuto	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Posição de "PRONTO"	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Procedimentos após Avaria admissível	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Regras específicas	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Repetição da série na mesma etapa	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Séries de ensaio	8.7.6.3
Pistola Velocidade 25 M - Séries interrompidas	8.8.1
Pistola Velocidade 25 M - Teste de Velocidade	8.4.4.1
Posição	8.7.1
Posição de PRONTO - Levantar o braço da Pistola demasiado cedo	8.7.3
Posição de PRONTO - Não abaixar o braço da Pistola suficientemente	8.7.3
Posição de PRONTO - Provas de 25 M	8.7.2
Procedimentos e regras de Competição	8.7
Provas de 25 M	8.7.6.2
Provas de 25 M - Avaria	8.9.1
Provas de 25 M - Avaria durante as séries de ensaio	8.9.1
Provas de 25 M - Avarias - Terminar a Competição - Determinação do Júri	8.9
Provas de 25 M - Avarias admissíveis	8.9.4.1
Provas de 25 M - Avarias Não admissíveis	8.9.4.2
Provas de 25 M - Carregar	8.7.6.2
Provas de 25 M - Carregar com mais de 5 munições	8.7.6.2
Provas de 25 M - Comandos de voz - Dedução de pontos	8.8.3
Provas de 25 M - Comandos incorrectos	8.8.3
Provas de 25 M - Controlo de tempo	8.7.6.2



Provas de 25 M - Corrigir uma Avaria	8.9.3
Provas de 25 M - Demasiados tiros de ensaio disparados	8.8.2.1
Provas de 25 M - Demasiados tiros disparados	8.8.2.1
Provas de 25 M - Descarregar	8.7.6.2
Provas de 25 M - Determinação da causa de uma Avaria	8.9.4.3
Provas de 25 M - Determinação de uma Avaria Admissível / Não Admissível	8.9.4.3
Provas de 25 M - Disparo antes do comando de "CARREGAR"	8.7.6.2
Provas de 25 M - Disparos depois de Comandos incorretos	8.8.3
Provas de 25 M - Início de tempo	8.7.6.3
Provas de 25 M - Interrupções superiores a 15 minutos	8.8.1
Provas de 25 M - Número de séries repetidas / completadas após avaria	8.9.1
Provas de 25 M - Reclamar uma Avaria	8.9.3
Provas de 25 M - Séries interrompidas por avaria	8.9.4.6
Provas de 25 M - Tempo	8.8.5
Provas de 25 M - Tipos de Avarias	8.9.4
Provas de 25 M - Tiros adiantados e/ou atrasados	8.8.2.3
Provas de 25 M - Tiros adiantados e/ou atrasados - Dedução de pontos	8.8.2.3
Provas de 25 M - Tiros irregulares	8.8.2.1
Provas de Homens	8.1.4
Provas de Pistola - Ver Quadro de Provas de Pistola	8.11
Provas de Pistola 25 M - Avaria de um alvo	8.10.2
Provas de Pistola 25 M - Avaria do sistema de alvos de marcação eletrónica	8.10
Provas de Pistola 25 M - Reclamação sobre falha de apresentação de registo de impacto	8.10.3
Provas e etapas de 25 M - Tiros cruzados	8.8.2.4
Provas para mulheres	8.1.4
Punho - Visivelmente livre de qualquer suporte	8.7.1
Quadro das especificações de pistola	8.12
Quadro das medidas e desenhos de pistola	8.13
Quadro das provas com pistola	8.11
Reclamação sobre falha de apresentação de registo de impacto - Provas de Pistola 25 M	8.10.3
Regras de competição	8.7.6
Regras específicas para provas de Pistola a 25 M	8.4.3
Regras Gerais par todas as Pistolas	8.4.1
Relatório do atirador - Tempo de Preparação	8.7.6.1
Sapatos	8.5





Segurança	8.2
Séries de ensaio em provas de 25 M - Avarias	8.9.2
Séries Interrompidas - Avarias em Provas de 25 M	8.9.4.5
Séries Interrompidas - Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M	8.8.1
Séries Interrompidas - Pistola Velocidade 25 M e Pistola Standard 25 M	8.8.1
Telescópios	8.6.1
Telescópios de visualização de impactos	8.6.1
Tempo de preparação - Manuseamento da Pistola, Alvos de Ensaio visíveis	8.7.6.1
Tempo de preparação - Provas de 25 M	8.7.6.1
Tempo de preparação - Tempo em minutos	8.7.6.1
Tempo de preparação - Verificações antes da Competição	8.7.6.1
Tempo extra concedido pelo Júri para reparação de Pistola 25 M - Avaria	8.9.2
Tempo máximo para reparação ou mudança de Pistola - Avaria	8.9.2
Tempo Provas de 25 M - Reclamação justificada	8.8.5.1
Tempo Provas de 25 M - Reclamação não justificada	8.8.5.1
Terminar a Competição - Determinação do Júri - Provas de 25 M - Avarias	8.9.2
Tipos de Avarias- Provas a 25 M	8.9.4
Tiros atrasados - Prova de Precisão - Pistola 25 M e Pistola de Percussão Central 25 M	8.8.2.3
Tiros cruzados - Provas 25 M	8.8.2.4
Tiros cruzados - Séries de ensaio - Provas 25 M	8.8.2.4
Tiros de ensaio em excesso – Provas a 25 M	8.8.2.2
Tiros em excesso – Provas a 25 M	8.8.2.1
Tiros em excesso num avistamento – Provas de Pistola 25 M e Pistola Percussão Central	8.8.2.1
Tiros irregulares - Provas de 25 M	8.8.2