



PISTOLA DE VELOCIDADE 25m **Provas Individuais H/HJ** **Descrição do formato e das regras de competição**

1. GERAL

- a) A prova de Pistola de Velocidade 25m consiste em duas fases: Qualificação e Final.
- b) Qualificação: Uma ou mais entradas dependendo do número de inscritos
- c) Fase Final: Consiste em duas partes
Final Parte 1: Consiste em Prova de Ranking 1 e Prova de Ranking 2, para reduzir os finalistas de 8 para 4
Final Parte 2: Consiste na Final de Medalhas para decidir os 3 medalhados.

Carreira de Tiro

- d) Deve ser utilizada a carreira de tiro dos 25m para todas as entradas.
A Qualificação terá lugar na carreira de tiro para a fase de Qualificação.
As Finais realizam-se na “Sala das Finais”.

Alvos

- e) Devem ser utilizados alvos eletrónicos em todas as carreiras.

Pontuação na fase de Qualificação

- f) A pontuação não será às decimas
A pontuação efetuada na fase de Qualificação não será tida em conta nas Finais.

Finais

Acertar / Falhas. A zona do acertar é 9,7 ou maior

2. QUALIFICAÇÃO

Procedimento da Qualificação

- a) A fase de Qualificação será conduzida de acordo com os Procedimentos de Competição especificados no presente regulamento ISSF Carabina & Pistolas para 25m a não ser que haja algo especificado nestas regras.

Chamada para a Linha

- b) Os atletas são chamados para as linhas treze (13) minutos antes da hora de início da prova para cada entrada.

Tempo de preparação e ensaio

- c) Três (3) minutos de tempo de preparação para ambas as partes, seguidos de uma (1) série de ensaio em cada parte.

Prova

- d) Trinta (30) tiros em cada parte.

Entradas Seguintes

- e) Se houver mais de uma entrada na fase de qualificação, deve de haver um intervalo de quinze (15) minutos antes de serem chamados os atletas da entrada seguinte, permitindo desta forma que os atletas da entrada anterior possam remover o seu equipamento e para o Júri de RTS verifique os alvos caso seja necessário.

Vozes CRO

- f) *13 minutos antes da hora definida/publicada para iniciar a prova*
"Atletas para as Linhas"

Chamada para a Linha

- g) *Cinco (5) minutos para os para os atletas colocarem o equipamento nos respetivos postos de tiro*

Vozes CRO

- h) **"Três minutos de tempo de preparação, Começar"**
Após 3 minutos, **"Fim do tempo de preparação"**
- i) *Após 30 segundos, é dada a voz "Para a série de ensaio **CARREGAR**", o atleta deve prepara-se em um (1) minuto carregando o carregador com o número correto de munições.*
- j) *Após terminar o tempo (1 minuto) é dada a voz **"ATENÇÃO"** e os alvos são ativados (são ligadas as luzes vermelhas, no caso de serem utilizados alvos eletrónicos)*
*Após a voz de **"DESCARREGAR"** que é dada no fim da série de ensaio ou da série é dada uma pausa de um (1) minuto antes do CRO dar a voz de **"CARREGAR"** para dar início às próximas séries.*
- k) *O tiro inicia com a voz correta ou sinal; os sinais para os EST são a luz vermelha e verde.*
- l) *Todos os atletas devem de completar a primeira parte antes de iniciarem a segunda parte.*

Atletas qualificados para a Final

- m) *Os melhores oito (8) atletas pontuados na fase de Qualificação prosseguem para a Final*

Empates

- n) Empates entre equipas para determinar quem prossegue para a final são decididos pela regra ISSF de desempates 6.15.1.

3. FINAL

Procedimento da Final

- a) A Final Parte 1 será composta por duas Provas de Ranking com 4 atletas cada uma.

Posto de tiro

- b) Os atletas em cada Prova de Ranking usam os mesmos postos de tiro
- c) Os Postos de tiro são numerados por A, B, na margem do lado esquerdo do alvo, e C, D na margem direita do alvo.
- d) Vão competir quatro (4) atletas em cada uma das Prova de Ranking.
- e) Os atletas são colocados nos postos de tiros de acordo com a pontuação obtida na Qualificação.
- f) Os atletas classificados em 1º, 3º, 5º e 7º na Qualificação atiram na 1ª Prova de Ranking, os postos de tiro são atribuídos aleatoriamente.
- g) Os atletas classificados em 2º, 4º, 6º e 8º na Qualificação atiram na 1ª Prova de Ranking, os postos de tiro são atribuídos aleatoriamente.

Hora de Apresentação

- h) Os Chefes de Equipa são responsáveis por apresentar os seus finalistas na Área de Preparação e ao Júri, com todo o equipamento necessário para realizar a final, pelo menos 30 minutos antes da hora marcada para início da 1ª Prova de Ranking.
- i) Os finalistas devem de se apresentar com o equipamento de competição, roupa e o equipamento/uniforme nacional para ser utilizado na "Cerimonia de Entrega de Medalhas. Os finalistas devem estar vestidos com suas roupas de competição e ter apenas o equipamento de tiro necessário. Os membros do Júri e os Range Officers, incluindo que faz o controlo de equipamento, devem de finalizar as verificações pré-competição na Área de preparação no decorrer deste período.

Colocar o Equipamento

- j) Todos os atletas e treinadores para a prova de Ranking 1 devem ter permissão para colocar o equipamento no seu respetivo posto de tiro e os atletas para a Prova de Ranking 2 devem poder colocar o seu equipamento numa área designada pelo menos 20 minutos antes do início da primeira Prova de Ranking. Todos os atletas e treinadores devem regressar à Área de preparação o mais tardar 15 minutos antes da hora de início.
- k) Não podem ser deixadas caixas/estojos de Pistolas na carreira de tiro das finais ou na zona do atleta (FOP).
- l) Os atletas devem estar prontos para entrar nove (9) minutos antes da hora de início. Um assistente deve garantir que os Finalistas estão posicionados na ordem correta, e deve de indicar

ao CRO que estão prontos.

4. **PROVAS DE RANKING**

Vozes CRO

- a) “Carreira de Tiro da Final Pronta”
Os atletas de ambas as Provas de Ranking entram no FOP um de cada vez. À medida que cada atleta entra no FOP o speaker irá efetuar a apresentação aos espetadores. Devem permanecer em frente aos respetivos postos de tiros de frente para a audiência e ficarem nessa posição até todos serem apresentados, incluindo o Membro do Júri responsável, o CRO.
- b) Depois de todas as apresentações serem efetuadas. “Às vossas posições”
Os atletas da 1ª Prova de Ranking vão ocupar os postos de tiro. Os atletas da 2ª entrada, vão permanecer na “Área de Preparação”
- c) *Após um (1) minuto para os atletas ficarem em posição o CRO dá a voz:*
“2 Minutos de Tempo de Preparação - Começar”
Após 2 minutos “Fim do Tempo de Preparação”
“CARREGAR”
- d) *Os atletas têm um (1) minuto para municiarem dois (2) carregadores. Será dada apenas uma (1) voz de “CARREGAR” antes do início da série de ensaio. No decorrer de toda a final, os atletas podem continuar a municiar os carregadores conforme necessário.*
- e) Durante a Prova de Ranking os atletas dos postos de tiro A e C disparam juntos assim como os atletas dos postos de tiro B e D disparam juntos.
- f) *Um (1) minuto depois da voz de “CARREGAR”, o CRO dá a voz “Apelido dos atletas do posto A e C... Série de Ensaio Pronto”. Após esta voz os atletas que foi dito o nome é permitido colocarem os carregadores nas pistolas e preparem-se para o tiro.*
- g) *15 segundos depois da voz de “PRONTO”, o CRO dá a voz de “ATENÇÃO” e liga as luzes vermelhas. Os atletas devem colocar-se na posição de Pronto (Regra 8.7.2). Após sete (7) segundos, ligam-se as luzes verdes por quatro (4) segundos para se realizar a série de ensaio. Depois de terminada a série, o CRO dá a voz de “ALTO”.*
- h) As vozes são repetidas para os atletas dos postos de tiro B e D
- i) O speaker não efetua comentários a série de ensaio.
- j) *Os alvos são atualizados de ensaio para prova.*
- k) *Após o Técnico confirmar que os alvos estão prontos, o CRO irá repetir as vozes que foram dadas para a série de ensaio, mas da seguinte forma “Apelido do A & C, PRIMEIRA SÉRIE ... PRONTO”*
- l) Após terminar a série, o CRO informa o número de “ACERTOS” da seguinte forma
 - **Apelido do A & C (número de ACERTOS)**
- m) O Speaker deverá fazer um breve comentário aos pontos obtidos por cada atleta assim como a classificação do mesmo ao longo da prova.
- n) O CRO irá repetir as vozes acima mencionadas, até ao final das Provas de Ranking

5. PROCEDIMENTO DE TIRO

- a) Quatro atletas começam do zero, e disparam quatro (4) series de cinco (5) tiros em quatro (4) segundos.
- b) Todos os atletas disparam à voz
- c) Após quatro séries (20 tiros) os dois atletas com o menor número de acertos são anunciados 3º e 4º na Prova de Ranking 1.
- d) Os atletas são classificados de acordo com a pontuação efetuada na fase de Qualificação em comparação com os atletas classificados na Prova de Ranking 2.
- e) Os dois atletas melhor classificados em cada Prova de Ranking prosseguem para a Final de Medalhas
- f) Se em qualquer fase das Provas de Ranking houver um empate para o atleta pior classificado a ser eliminado, os atletas empatados vão disparar uma série de desempate até ser desfeito o empate.
- g) Se não houverem protestos, o CRO dá a voz **“Prova de Ranking 1 está decidida”**
- h) Todos os atletas devem inserir as bandeiras de segurança e colocar as pistolas na mesa ou bancada e retirarem-se do posto de tiro e sentarem-se nos lugares designados atrás ou ao lado do FOP
- i) O speaker deverá dizer o nome dos dois atletas com maior pontuação que vão passar para a fase de “Final de Medalhas”.
“Atletas para a Prova de Ranking 2 para a linhas”
- j) Os atletas para a Prova de Ranking 2 vão para os postos de tiro designados (Máximo 2 minutos).
- k) Esta mudança deverá demorar no máximo cinco (5) minutos.
- l) Quando todos os atletas tiverem nos postos de tiro, o CRO dá a voz:
Às vossas Posições
Após um (1) minuto para todos os atletas ficarem em posição o CRO dá a voz:
“2 Minutos de Tempo de Preparação - Começar”
Após 2 minutos “Fim do Tempo de Preparação”
“CARREGAR”
- m) A Prova de Ranking 2 será conduzida da mesma forma que a Prova de Ranking 1
- n) Se não houverem protestos, o CRO dá a voz **“Prova de Ranking 2 está decidida”**
- o) Quando terminar a Prova de Ranking 2, os atletas retiram as pistolas dos postos de tiro e saem do FOP. Antes de qualquer finalista ou treinador retirar a pistola do posto de tiro o RO deve verificar que a pistola está aberta e a bandeira de segurança inserida, carregador retirado e carregadores descarregados. As pistolas devem ser guardadas nas caixas antes de serem retiradas dos postos de tiro.
- p) O speaker deverá dizer o nome dos dois atletas com maior pontuação que vão passar para a fase de “Final de Medalhas”.

- q) *A carreira de tiro será preparada para a “Final de Medalhas”. Os alvos serão verificados e preparados para a Final.*

6. FINAL DE MEDALHAS

Procedimento de tiro da Final de Medalhas

- a) Deve de haver o mínimo de 10 minutos entre a Prova de Ranking 2 e a colocação do equipamento.

Preparação

- b) O Júri de Controlo de Equipamento deve garantir que o equipamento não será alterado para a “Final de Medalhas” e a armas não podem ser retiradas da “Área de preparação”.

Postos de tiro

- c) Para a “Final de Medalhas” os postos de tiro são numerados por A, B, e C, D. Os atletas são distribuídos nos postos de tiro da seguinte forma:
- Atleta segundo classificado na Prova de Ranking 1 - A
 - Atleta primeiro classificado Prova de Ranking 1 - B
 - Atleta primeiro classificado Prova de Ranking 2 - C
 - Atleta segundo classificado na Prova de Ranking 2– D
- d) Todos os atletas disparam à voz na Final de Medalhas”
- e) Assim que a carreira de tiro esteja preparada, e o CRO confirme que está pronta, os atletas e os seus treinadores podem colocar o equipamento nos seus postos de tiro no tempo de 2 minutos, eles vão ficar nos postos de tiro. Os atletas vão ficar de frente para os espetadores, o speaker irá fazer uma breve apresentação.
- f) O Júri e o CRO não voltam a ser apresentados.

Vozes CRO

- g) Depois de efetuadas todas as apresentações “**Às vossas posições**”.
- h) Após um (1) minuto para os atletas ficarem em posição:
- O CRO dá a voz “**CARREGAR**”
- i) *Os atletas têm um (1) minuto para carregarem o máximo dois (2) carregadores. Será dada apenas uma (1) voz de “Carregar” antes do início da série de ensaio. No decorrer de toda a final, os atletas podem continuar a municiar os carregadores conforme necessário.*
- j) *Um (1) minuto depois da voz de “Carregar”, o CRO dá a voz “**Apelido dos atletas do posto A e C... Série de Ensaio... Pronto**”. Após esta voz e permitido aos atletas A & C colocarem os carregadores nas pistolas e preparem-se para o tiro.*
- k) *15 segundos depois da voz de “**PRONTO**”, o CRO dá a voz de “**ATENÇÃO**” e liga as luzes vermelhas. Os atletas devem colocar-se na posição de PRONTO (Regra 8.7.2). Após sete (7) segundos, ligam-se as luzes verdes por quatro (4) segundos para se realizar a série de ensaio. Depois de terminada a série, o CRO dá a voz de “**ALTO**”.*
- l) *Os alvos são atualizados de ensaio para prova.*

- m) *Após o Técnico confirmar que os alvos estão prontos, o CRO dá a voz “Apelido dos atletas do posto A e C... PRONTO”. Após esta voz os atletas que foi dito o nome é permitido colocarem os carregadores nas pistolas e preparem-se para o tiro. 15 segundos depois da voz de “PRONTO”, o CRO dá a voz de “ATENÇÃO” e liga as luzes vermelhas. Os atletas devem colocar-se na posição de Pronto (Regra 8.7.2). Após sete (7) segundos, ligam-se as luzes verdes por quatro (4) segundos. Depois da série de cinco (5) tiros estar completa, o CRO dá a voz de “ALTO”.*

Intervalo (timeout)

- n) Um treinador ou atleta pode pedir um “Intervalo”, para tal deverá levantar a mão enquanto os anúncios estão a ser efetuados após completarem um tiro. O Intervalo pode ser pedido por cada Treinador/Atleta uma vez e apenas durante a Final de Medalhas.
- o) O treinador pode aproximar-se e falar com o seu atleta no posto de tiro por um período máximo de um (1) minuto.
- p) Se um “Intervalo”, foi solicitado por um treinador/atleta, o Treinador da outra equipa pode também aproximar-se dos seus atletas e falar ao mesmo tempo. Este cenário não invalida que o outro Treinador/Atleta solicite posteriormente o seu próprio “Intervalo”.
- q) O tempo será controlado pelo Membro do Júri Responsável.

Procedimento de Tiro

- r) Os quatro atletas começam do zero e disparam quatro (4) séries de cinco (5) tiros em quatro (4) segundos.

Apuramento do 4º classificado

- s) Após quatro (4) séries de (20 tiros) o atleta com o menor número de acertos é eliminado. O 4º lugar é decidido.
- t) Os restantes 3 atletas vão disparar individualmente.

Apuramento da medalha de Bronze

- u) Os três restantes atletas disparam mais duas séries. Após um total de seis series (30 tiros), o atleta pior classificado será o medalhado de Bronze e irá sentar-se no seu respetivo lugar no FOP.

Medalha de Ouro / Prata

- a) Os dois restantes atletas vão competir para a medalha de ouro / prata disparando mais duas séries de cinco (5) tiros (total 40 tiros).

Caso se verifique que após 7 series (35 tiros completados) a diferença entre os dois restantes atletas da Final de Medalhas seja de 6 acertos ou mais, o CRO irá parar a prova e declarar **“TIRO DE OURO”**.

Os vencedores das medalhas de ouro e prata serão então anunciados.

Empates

- b) Se estiverem empatados nos 16 pontos ou mais, os atletas vão continuar a disparar séries adicionais à voz até desempatarem.
- c) Caso não existam empates e protestos o CRO dará a voz:

“ALTO...DESCARREGAR – OS RESULTADOS SÃO FINAIS”

- d) O Júri deve de verificar que as culatras estão abertas com a bandeiras de segurança inseridas, carregadores retirados e vazios.

Apresentação dos Medalhados

- e) O Membro do Júri Responsável organizará os três atletas para alinharem para as fotografias e o speaker irá apresentá-los individualmente. Os Atletas podem empunhar as pistolas depois de inseridas as bandeiras de segurança.

“O Medalhado de Bronze, é.....

“O Medalhado de Prata, é

“O Medalhados de Ouro é

Posição de Pronto

- f) Se o Júri de Competição determinar que um atleta levanta o braço cedo demais, ou que não o baixa suficientemente, o atleta deve ser penalizado com uma dedução de dois (2) acertos nessa série (Cartão Verde). Na final, não será dada “advertência”. No caso de uma segunda violação na final, o atleta deve de ser Desqualificado (Cartão vermelho). Para decidir a violação da posição de pronto devem pelo menos dois membros do Júri assinalarem esta infração (ex: levantar uma bandeira o cartão) indicando que o atleta levantou o braço muito rapidamente antes de uma penalidade ou desqualificação seja aplicada.

Tiros fora de tempo

- g) Se um atleta der um tiro fora de tempo, ou não dispare em todos os cinco (5) alvos a tempo, será aplicada a dedução de um (1) acerto para cada tiro fora de tempo ou não disparado que será deduzido na pontuação dessa série. Estes tiros devem de ser marcados com “OT”.

Avarias nas Finais

- h) Avarias que ocorram nas séries de ensaio não podem ser reclamadas ou completadas. Será permitida apenas uma (1) avaria (admissível ou não admissível) a cada atleta durante as fases de finais.
Se ocorrer uma avaria durante uma série de “prova”, o Júri deve de determinar se é uma avaria admissível ou não admissível. Se a avaria for admissível o atleta deve de repetir a série imediatamente enquanto os outros finalistas esperam. O atleta tem 15 segundos para se preparar para completar a série. Caso aconteçam mais avarias, não será permitido mais series para completar e os tiros disparados são contabilizados.
Se for uma avaria não admissível, será aplicada uma dedução de dois (2) acertos na pontuação dessa série.

Musica & audiência apoio

- a) Durante a fase de Qualificação e nas fases da Finais, deve de haver musica que deverá de ser aprovada pelo Delegado Técnico.
O apoio entusiástico do público é incentivado e recomendado durante as fases das finais.

Penalizações

- b) Quaisquer penalizações serão aplicadas de acordo com as regras da ISSF.

Irregularidades

- c) Os Regulamentos Gerais da ISSF são aplicados a todos os pontos não mencionados nos parágrafos anteriores.
O Júri decidirá sobre os assuntos irregulares ou disputados de acordo com os Regras Técnicas Gerais para cada evento.

Vestuário (Dress-Code)

- d) O vestuário dos atletas deve de estar de acordo com a regra de vestuário da ISSF (Regra 6.20).