



REGRAS – MLAIC

Muzzle Loaders Associations International Confederation



REGRAS MLAIC

Índice

Capítulo 2 – Campeonatos Mundiais de Tiro ao Alvo de Curta Distância e de Tiro aos Pratos	4
2.3 Participação e Inscrição	4
2.4 Medalhas e Troféus	6
2.5 Organização de Campeonatos Internacionais MLAIC.....	7
Capítulo 3 – Regras de segurança aplicáveis a todas as competições MLAIC	8
3.1 Geral	8
3.2 Obrigações gerais dos atletas	9
3.3 Obrigações específicas dos atletas durante a competição.....	9
3.4 Pólvora.....	10
3.5 Cápsulas fulminantes e pólvora de priming	10
3.6 Incumprimentos: penalizações ou sanções.....	11
Capítulo 4 - Competições de Precisão	11
4.1 Definição	11
4.2 Segurança (incluindo as competições de tiro pratos e longa distância)	11
4.3 Árbitros de Campo (incluindo competições de tiro aos pratos e de longa distância).....	12
4.4 Detalhes da competição	12
4.5 Alvos (Regras específicas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7)	14
4.6 Pontuação. Regras específicas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7.....	16
4.7. Armas de fogo. Regras específicas também aplicáveis para o Tiro ao prato, Regra. 5 e longa distância, Regra 7	18
4.8. Munições. Regras específicas também aplicadas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7.....	27
4.9. Acessórios. Regras específicas também aplicadas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7. ..	28
4.10. Normas para Carreiras de Tiro. Regras específicas também aplicadas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7.....	31
4.11 Modalidades de Precisão.....	32
Capítulo 5 – Tiro aos pratos.....	41
5.1 Competições de Tiro aos Pratos	41

REGRAS MLAIC

5.2 Regulamentos	41
5.3 Stand de Tiro.....	41
5.4 Lançador de Pratos	42
5.5 Pratos.....	43
5.6 Espetadores	43
5.7 Range Officer e oficiais de classificações.....	43
5.8 Entradas.....	43
5.9 Empates	46
5.10 Armas.....	46
5.11 Cargas	46
5.12 Regras de Tiro	47
5.13 Reclamações	49
5.14 Penalizações	50
5.15 Layout da Carreira de Tiro aos Pratos - Dimensões em metros	51
Capítulo 6 - Competições Históricas.....	52
6.1 Quando se comemoram	52
6.2 Competições	52

REGRAS MLAIC

Capítulo 2 – Campeonatos Mundiais de Tiro ao Alvo de Curta Distância e de Tiro aos Pratos

2.3 Participação e Inscrição

a) Cada competidor deve ser nacional do país, ter nascido ou residir permanentemente no país que representa.

b) b. Mínimo de inscrições para uma competição individual a poder ser realizada:

i. Originais, só pode ser realizado o evento com um mínimo de 3 concorrentes.

As medalhas e os diplomas serão distribuídos da seguinte forma:

Quatro ou mais competidores - Medalhas para os três primeiros, diplomas até ao sexto lugar.

Três competidores - Medalhas para as duas primeiras posições, diploma para os três lugares.

ii. Réplicas

É necessário um mínimo de quatro competidores para que uma competição individual seja realizada.

c) Todas as competições individuais, exceto No.7 Colt e No. 12 Mariette serão disputadas em duas categorias O (Original) ou R (Réplica).

i. Um competidor pode competir em qualquer categoria O ou R, mas não em ambas.

ii. As duas categorias podem ser realizadas ao mesmo tempo.

iii. Todos os competidores de uma categoria devem atirar na mesma carreira de tiro.

iv. Todas as entradas da mesma modalidade devem ser realizadas consecutivamente e no mesmo dia.

v. Cada país pode inscrever no máximo 16 (dezasseis) atletas em cada evento, desde que apenas 50% do número máximo de concorrentes podem usar as reproduções.

N.º 6 (Kuchenreuter) o número máximo de inscrições por país é limitado a 8 reproduções, S e U adicionados.

vi. No. 7 (Colt) e No. 12 (Mariette) terão o mesmo número máximo de entradas permitidas (16).

vii. As modalidades por equipas que são disputadas com Originais (Categoria O) são:

No. 9 (Gustavo Adolfo), 10 (Pauly), 11 (Versailles), 18 (Boutet), 26 (Wedgnock), 27 (Nobunaga), 30 (Adams), 41 (Ovo), 43 (Hibuta), e 46 (Königgrätz).

viii. As modalidades por equipas que são disputadas com Réplicas (Categoria R) são:

No. 13 (Peterlongo), 29 (Lucca), 31 (Halikko), 32 (Magenta), 33 (Forsyth) e 44 (Hinawa).

REGRAS MLAIC

- ix. As modalidades por equipas que são disputadas com uma mistura de Originais e/ou Réplicas (Categoria Aberta) são:

No. 17 (Amazonas), 19 (Nagashino), 20 (Rigby), 24 (Pforzheim), 25 (Wogdon), 34 (Hawker), 35 (Batesville), 39 (Kunimoto), 40 (Enfield), 42 Kossuth e 45 (El Alamo). Competições por Equipas

- x. Originais:

Uma competição por equipa pode ser realizada quando há um mínimo de 3 equipas.

Os prémios e medalhas serão distribuídos da seguinte forma:

Quatro ou mais equipas - Medalhas para as três primeiras, diplomas até ao sexto lugar.

Três equipas - Medalhas para as duas primeiras posições, diploma para os três lugares.

- xi. Réplicas:

Só pode ser realizado o evento com um mínimo de 3 equipas.

As medalhas e os diplomas serão distribuídos da seguinte forma:

Quatro ou mais equipas - Medalhas para as três primeiras, diplomas até ao sexto lugar.

Três equipas - Medalhas para as duas primeiras posições, diploma para os três lugares.

- aa. Os eventos de equipa são:

Nos. 9, 10, 11, 13, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 39, 40, 41, 42, 43, 44 e 46.

- bb. Cada país pode ter apenas uma equipa em cada disciplina.

- cc. Todas as equipas com exceção da No. 11 Versailles será composto por 3 atletas.

- dd. As equipas do No.11 Versailles são compostas por três atletas da No.9 Gustavo Adolfo e três do nº 10 Pauly. Portanto podem estar formadas equipas de 3 a 6 atletas para o No.11.

- ee. As provas de equipas competem ao mesmo tempo com as competições individuais.

Os capitães das equipas devem comunicar aos organizadores, antes do último tiro do dia anterior, os nomes dos concorrentes cujos resultados serão utilizados para as equipas.

- ff. Se o espaço da Carreira de Tiro e tempo permitir, a competição por equipas pode ser realizado separadamente, mediante notificação de que será o momento da solicitação para acolher o evento.

- gg. Os resultados em provas por equipas só podem ser contabilizados uma vez, exceto nas provas Remington e Grand Prix de Versailles.**

REGRAS MLAIC

2.4 Medalhas e Troféus

- a) As medalhas e os diplomas serão concedidos da seguinte maneira, para os primeiros três lugares de cada disciplina individual, e a cada membro dos três primeiros lugares em cada evento de equipa: 1º Medalha de ouro, 2º Medalha de prata, 3º Medalha de bronze.
- b) Diplomas, serão entregues ao quarto, quinto e sexto lugar em cada evento individual.
- c) Todos os prémios serão entregues ao mesmo tempo, serão entregues no máximo por 4 elementos. O delegado dos atiradores vencedores de medalhas entregará os prémios e um oficial nomeado entregará os diplomas do 4º, 5º e 6º lugar.
- d) Troféus, se estabelecidos, serão concedidos em cada Campeonato Mundial ou Local ao vencedor de cada evento individual e à equipa de cada evento coletivo. Os delegados serão responsáveis por devolver os troféus no campeonato seguinte. Os países que não retornam troféus devem fornecer um substituto de qualidade e valor semelhante.
- e) O registo de beneficiários será mantido pelo Secretário-Geral. Cada troféu deve ser assinado pelo Delegado do país vencedor.
- f) Na apresentação de medalhas os Hinos Nacionais não devem ter a duração limitada. Os países anfitriões devem usar os Hinos Nacionais aprovados pelo MLAIC.
- g) Todos os competidores receberão medalha de participante e / ou certificado de participação.
- h) Medalhas oficiais não serão concedidas para eventos especiais e históricos, no entanto, o país anfitrião pode preparar medalhas oficiais ou “fichas” para esses eventos.
- i) Os juniores, que participam nos eventos seniores, receberão medalhas oficiais.

O Capítulo 8 menciona os prémios de medalhas para eventos juniores.

REGRAS MLAIC

2.5 Organização de Campeonatos Internacionais MLAIC

- a) Qualquer país membro pode concorrer à organização uma competição internacional de MLAIC enviando uma solicitação ao Secretário Geral. Este pedido será incluído na agenda da próxima Reunião de Delegados.
- b) Qualquer proposta solicitando a organização de um campeonato será acompanhada por:
 - i. Um plano de negócios que indica o custo estimado de inscrições, eventos e banquetes.
 - ii. Uma apresentação, incluindo o material visual que está disponível, das condições das Carreiras de Tiro, incluindo o número de postos de tiro para cada distância, a localização das Carreiras de Tiro, assim como as áreas comuns, zonas de refeição, instalações sanitárias e outros serviços relacionados. Os delegados devem informar caso sejam utilizadas instalações temporárias, tais como casas de banho, lonas nas Carreiras de Tiro, e facultar fotografias ou desenhos dos mesmos. O Secretário Geral ou um membro da Comissão pode inspecionar os campos de tiro que nunca foram usados em eventos MLAIC.
 - iii. Requisitos legais relativos à posse, uso, transporte, importação temporária, autorizações da alfândega, armazenamento de armas de fogo e acessórios, bem como à posse dos mesmos, assim como à utilização e armazenamento de pólvora negra e CAPS. É necessária salvaguardar os países Europeus que no podem incluir armas de fogo de carregamento pela boca no seu Cartão Europeu.
 - iv. Uma descrição completa da legislação nacional ou local em vigor ou regulamentos de segurança que são contra ou em conflito com alguns dos artigos da MLAIC. Nenhum concorrente será desclassificado pelo não cumprimento dessas regras, a menos que sejam comunicadas na reunião dos delegados durante a realização do Campeonato.
 - v. Garantia de que todas as Carreira de Tiro cumprem com as regras de segurança locais e da MLAIC.
 - vi. Transportes existentes, incluindo a localização dos aeroportos, portos marítimos, incluindo balsas quando aplicável.
 - vii. Uma lista de hotéis e valores aplicados.
 - viii. Uma lista de locais de atração regional, e demais informações que ajudem na organização do campeonato.
 - ix. Garantia de que todas as reuniões, eventos, apresentações e banquetes terão início à hora anunciada.

REGRAS MLAIC

Capítulo 3 – Regras de segurança aplicáveis a todas as competições MLAIC

3.1 Geral

- a) É proibido fumar dentro da carreira de tiro, ou a menos de 3 metros do posto de tiro e da área de carregamento, em carreiras de tiro abertas.
- b) Os espetadores devem permanecer pelo menos três metros atrás do posto de tiro e observar em silêncio enquanto a prova estiver a decorrer. É estritamente proibido qualquer espetador comunicar com o atirador durante a prova.
- c) O Range Officer, terá permissão para falar com o atirador assim que for dado início à prova, mas somente questões relacionadas com segurança e regras (infrações).
- d) É obrigatório o uso de proteção auditiva pelos atiradores e pelos Range Officers. Devem ser colocados avisos na carreira de tiro. Os espetadores devem ser fortemente encorajados a cumprir esta regra.
- e) O uso de óculos de tiro, ou proteção para os olhos pelos atiradores é obrigatória. O uso de proteção lateral para os olhos não é obrigatório.
- f) É permitido o uso de lentes corretivas.
- g) Em eventos de pederneira, revólver e mosquete, deve ser instalada entre competidores uma proteção contra morrões e faíscas.
- h) Os fotógrafos devem permanecer na área dos espetadores. É proibido o uso do flash durante as entradas.
- i) Todos os Range Officers devem fazer cumprir rigorosamente os regulamentos de segurança previstos neste capítulo.
- j) Todos os telemóveis devem ser desligados na Carreira de Tiro enquanto a competição estiver a decorrer.
- k) As posições de meia torneira, se presentes em uma arma de fogo, devem estar a funcionar em condições seguras.
- l) Deve ser utilizada uma pala frontal para tapar o olho que não é utilizado. Esta deve ter uma largura mínima de 30mm.

REGRAS MLAIC

3.2 Obrigações gerais dos atletas

- a) Todos os atletas devem respeitar as regras da MLAIC e cumprir o programa de competição.
- b) Todos atletas são responsáveis pelo bom funcionamento das suas armas e equipamento.

3.3 Obrigações específicas dos atletas durante a competição

- a) Antes da competição todas as armas devem de estar na linha de tiro descarregadas, destapadas e sem os “primers/(fulminantes).
- b) Não é permitido (queimar fulminantes), (iniciar carregamentos) antes do sinal “Começar Tiro” . As armas de fogo só devem ser carregadas com o cano apontado para baixo ou para a linha de alvos.
- c) Todas as armas de fogo devem ser descarregadas, sem “primers” e colocadas em uma posição segura durante um “Cessar fogo temporário”.
- d) Todas as armas de fogo devem de ser descarregadas ou retiradas a carga numa área segura, após o sinal de “Cessar Fogo” e antes de se retirar da linha de tiro.
- e) Em caso de falha de tiro, o atleta é obrigado a manter a arma de fogo apontada para o alvo pelo menos por 10 segundos. A arma de fogo deve estar sempre apontada para o alvo e nunca voltada para outro competidor ou espetador.
- f) No caso de um incidente ou mau funcionamento não poder ser resolvido pelo atirador, ele deve informar o Range Officer antes de tomar outras medidas.
- g) No caso de um incidente de carregamento, o competidor deve obter a autorização do Range Officer antes de limpar/descarregar a arma. Se ainda permanecer carregada após o sinal de cessar-fogo, a arma de fogo sairá da linha de tiro sob a supervisão e, por instruções, do Range Officer.
- h) É obrigatório selar as câmaras do revólver com massa após o carregamento dos projéteis.
- i) Armas de Pavio / Mechas:
 - i. Durante o carregamento, a ponta incandescente do pavio/mecha que se acende deve permanecer dentro de um recipiente seguro.
 - ii. Durante a execução do tiro, a mecha deve estar fixa para evitar que voe (saia) ao disparar.
 - iii. Se um tiro falhar, o competidor deve manter a arma apontada para o alvo pelo menos 10 segundos antes de declarar falha no tiro.
 - iv. A pólvora deve ser coberta ou protegida em todos os momentos de forma a estar protegida de faíscas.

Deve ser sempre mantida em um recipiente de plástico individual, ou em pequenos recipientes equipados com um dispositivo de alívio de pressão.

REGRAS MLAIC

- v. O pavio/mecha pode ser acesa antes da voz de “Começar”.
- j) O competidor deve evitar qualquer comportamento que lhe dê uma vantagem injusta sobre os outros competidores ou ter uma conduta que prejudique ou possa prejudicar outros competidores.

3.4 Pólvora

- a) Todos os substitutos de pólvora negra são estritamente proibidos.
- b) Não é permitido pólvora a granel no posto de tiro.
- c) As cargas de pólvora devem estar em recipientes de carga pré-medidos.
- d) A pólvora não pode ser colocada sob a luz direta do sol.
- e) As cargas não podem exceder as cargas normais de serviço aplicáveis à pólvora moderna.
- f) O Diretor da Competição designará uma área para que se possa preparar as cargas. É proibido expor a pólvora e/ou preparar as cargas em áreas públicas.

3.5 Cápsulas fulminantes e pólvora de priming

- a) Fulminantes
 - i. Os fulminantes de percussão devem ser protegidos contra ignição acidental por calor ou faíscas.
 - ii. Apenas uma quantidade nominal deve ser levada para o posto de tiro.
 - iii. Os recipientes contendo fulminantes devem ser mantidos fechados ou cobertos durante os disparos.
- b) Pólvora de priming
 - i. As cargas de preparação podem estar em frascos de uso único ou em alternativa em:
 - ii. Pequenos dispositivos de escorva (polvorinho) que devem ser equipados com um dispositivo de alívio de pressão.
 - iii. Se for utilizado durante a competição um pequeno dispositivo de escorva (polvorinho), (ver 3.5.b) ii) não pode exceder 16.2 gramas (250 grains).
 - iv. A pólvora de priming deve estar coberta contra ignição acidental por calor ou faíscas.

REGRAS MLAIC

3.6 Incumprimentos: penalizações ou sanções.

- a) Espectadores ou fotógrafos que estejam a distrair qualquer competidor devem imediatamente deixar a Carreira de Tiro sob as instruções do Range Officer. Uma segunda ou mais transgressão resultará em uma investigação pelo Comité de Arbitragem. As resoluções feitas por este Comité podem incluir a proibição dos transgressores de assistir em qualquer outro evento durante o campeonato ou em competições futuras.
- b) Qualquer competidor que represente uma ameaça à sua segurança ou a outros competidores, dos Range Officers ou espectadores, deve anunciar-se de imediato um cessar-fogo sob as instruções do Range Officer e fará com que ele deixe o campo de tiro.
- c) O uso de pólvoras que não sejam de produção industrial ou seus substitutos resultará em desqualificação para todos os eventos do campeonato
- d) Qualquer prejuízo causado a um competidor, devido à incapacidade do Árbitro de controlar os espectadores, será reportado ao Diretor do Campeonato, oralmente e por escrito, conforme indicação e será investigado pelo Comité de Arbitragem.
- e) O incumprimento por um concorrente sobre as normas de segurança contida neste capítulo produzirá uma advertência do Range Officer. No caso de um segundo aviso para a mesma transgressão, ela será notificada ao Comité de Arbitragem e poderá dar origem às sanções previstas no artigo 1.9.h.

Capítulo 4 - Competições de Precisão

4.1 Definição

Entende-se que as competições de precisão são eventos que são disparados com espingardas, mosquetes ou pistolas, excluindo competições de tiro aos pratos e competições de longa distância, a menos que se especifique o contrário.

4.2 Segurança (incluindo as competições de tiro pratos e longa distância)

Todos os delegados, capitães de equipa e participantes devem estar plenamente familiarizados das Regras MLAIC, em particular, as regras de segurança contidas no Capítulo 3.

REGRAS MLAIC

4.3 Árbitros de Campo (incluindo competições de tiro aos pratos e de longa distância)

Os Árbitros de Campo serão indicados pelo Diretor da Competição e cumprirão as responsabilidades estabelecidas no artigo 1.12.

- a) Os Range Officers devem manter silêncio e proibir qualquer distração aos competidores durante a competição.
- b) Os Range Officers não devem perturbar os competidores após o sinal de "Começar", exceto por razões de segurança. Artigo 3.1.c, e aplicar os regulamentos e sua descrição.

4.4 Detalhes da competição

a) Geral

- i. Os competidores podem usar telescópios para localizar os disparos.
- ii. Treino/aconselhamento ou assistência a competidores é estritamente proibido.
- iii. As posições de deitado, joelhos e de pé são definidas da seguinte forma:

aa. Deitado

Os competidores devem deitar-se em superfície plana do ponto de tiro ou no tapete de tiro, com o corpo estendido sobre o posto de tiro e com a cabeça voltada para o alvo com ambos os cotovelos apoiados nele. A espingarda deve ser apoiada por ambas as mãos e apenas por um ombro. Quando se aponta a arma, a face/bochecha pode ser encostada na coronha. A espingarda pode ser suportada por uma bandoleira, mas o fuste atrás da mão dianteira não pode ser apoiado na bandoleira ou seus acessórios. A espingarda não deve tocar ou encostar em qualquer outro ponto ou objeto. Ambos os antebraços e mangas do casaco de tiro (do cotovelo para a frente) devem estar elevadas desde a superfície do Posto de Tiro. O antebraço que apoia a bandoleira deve formar um ângulo não inferior a 30 graus medidos na horizontal a partir do eixo do antebraço.

bb. Pé

- i. Espingarda. O competidor deve estar em pé, livre diretamente com os dois pés em contacto com o solo do posto de tiro ou em um pano sem nenhum tipo de apoio. A carabina deve ser segura por ambas as mãos e/ou o ombro, pela bochecha e a parte do peito próxima ao ombro de apoio, no entanto a espingarda não deve ser apoiada pelo casaco de tiro ou pelo peito além da área de apoio do ombro e do peito. O braço superior dianteiro e o cotovelo podem ser apoiados no peito ou no quadril. Em eventos livres pode ser usado um apoio de mão ou uma bandoleira desde que sejam contemporâneas.
- ii. Pistola. O atirador deve permanecer livre sem apoio, e completamente dentro do espaço correspondente e atrás da linha de tiro. A pistola deve ser segura com uma mão e disparada

REGRAS MLAIC

com a mesma mão. O braço de tiro não deve ser apoiado no punho ou em qualquer outra parte da pistola, ou por qualquer outro meio. Luvas e outros objetos que possam fornecer suporte são proibidos na mão e no braço que atiram.

- iii. Joelhos: O competidor deve tocar no posto de tiro com a biqueira do pé direito, o joelho direito e o pé esquerdo. A espingarda deve ser segura com ambas as mãos, com o ombro e com a bochecha. O cotovelo oposto pode ser apoiado no mesmo joelho. A espingarda pode ser apoiada pela bandoleira, mas a parte ou qualquer outra parte não pode ser apoiada na bandoleira ou seus acessórios. Um rolo de joelhos pode ser colocado sob o peito do pé traseiro. Nenhuma parte da coxa ou das nádegas pode tocar a superfície do posto de tiro. Entre as nádegas e o calcanhar só podem ser usadas calças e roupa interior.

b) Entradas 30 minutos

- i. Os seguintes sinais serão utilizados para iniciar e parar as entradas da competição.
 - aa. Começar o tiro – Dois apitos com um apito ou similar (audível)
 - bb. Cessar fogo temporário - Uma série de apitos curtos.
 - cc. Cessar fogo (final) – Um apito longo (Um tiro é considerado legar se for disparado antes de terminar o apito).
- ii. Antes do início de uma entrada, os competidores podem colocar o equipamento, desde que a linha de tiro esteja livre.
- iii. Os competidores não podem manusear as suas armas até que seja dado o sinal de “Tudo limpo / All Clear” pelo Range Officer.
- iv. Depois do sinal “Tudo limpo / All Clear”, dado pelo Range Officer, os competidores têm o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos de tempo de preparação (por exemplo para dar tiros em seco).
- v. Os competidores devem estar no posto de tiro antes de ser dada a voz de “Começar o tiro”.
- vi. Nenhuma arma de fogo deve ser carregada até que seja dado o sinal de “Começar o tiro”
- vii. Serão disparados 13 (treze) tiros em 30 (trinta) minutos por entrada, nos quais são pontuados os melhores 10 tiros.
- viii. Um tiro de estabilização/limpeza de cano pode ser disparado para zona segura (anteparo/espaldão) desde que o Range Officer seja previamente avisado.
- ix. No caso de haver um incidente no carregamento (exemplo uma bala carregada sem pólvora, duas balas carregadas, etc), o competidor deve solicitar autorização ao Range Officer levantando a mão e indicando que efetuar um tiro para zona segura (anteparo/espaldão), de forma a que o tiro extra não seja registado como um dos 13 tiros permitidos.
- x. No caso de avarias que seja necessário a assistência de uma segunda pessoa, fará com que o competidor não possa efetuar mais tiros nesse evento. Quaisquer reparações de armas de fogo durante o evento devem ser realizadas e concluídas unicamente pelo competidor dentro dos 30

REGRAS MLAIC

minutos da entrada. Em nenhum caso um competidor será autorizado substituir uma arma de fogo ou ter um tempo adicional para a reparar.

- xi. Se a entrada tiver que ser interrompida devido a razões meteorológicas, ou por outro motivo, a mesma será retomada onde foi interrompida e continuará pelo tempo restante desde que os alvos permaneçam em boas condições. Os competidores serão informados sobre o tempo restante antes de retomarem o tiro. Caso os alvos tenham sido destruídos devido às condições meteorológicas, estes devem ser substituídos e a entrada será repetida.
- xii. Imediatamente após o sinal de Cessar fogo (final), os competidores devem retirar a suas armas de fogo e o respetivo equipamento da linha de tiro, com exceção dos que foram selecionados para controlo de equipamento.

c) Os Deveres e responsabilidades dos competidores (incluindo competições de tiro aos pratos e de longa distância) são:

- i. Compreender e cumprir com todas as regras da competição e respetivos regulamentos.
- ii. Submeter as armas de fogo, acessórios e roupa dos Range Officers de controlo de equipamento nos tempos designados antes da competição, ou quando solicitados para o fazerem, conforme o caso, e fornecerem quaisquer informações exigidas pelos Range Officers de controlo de equipamento para sustentar a autenticidade da arma em questão.
- iii. Apresentar-se no respetivo posto de tiro, no horário estabelecido para cada prova.
- iv. Manter todas as armas e equipamento em boas condições.
- v. Participar e promover os objetivos do espírito da MLAIC e de bom desportivismo.

4.5 Alvos (Regras específicas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7)

a) Alvos prescritos

- i. Eventos No. 1, 9, 11, 14, 16, 19, 27, 31, 43 e 44 utilizados no alvo de mosquete de MLAIC. (Militar Francês C200 metros): Círculo do 10 igual a 80mm (3.15") de diâmetro, com centro preto até ao anel do 6 medindo 400mm (15.75") de diâmetro.
- ii. Eventos Nº. 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 15, 17, 18, 20, 23, 24, 25, 26, 28, 29, 30, 32, 33, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 45 e 46 utilizados no alvo MLAIC C50: Círculo do 10 igual a 50mm (1.97") de diâmetro, com centro preto até ao 7 medindo 200mm (7.87"), área branca até ao 1, medindo 500mm (19.69").
- iii. A não ser que o alvo esteja colado em um suporte de papelão, o papel usado para os alvos devem ter pelo menos 230 gr/ms.

REGRAS MLAIC

b) Os alvos terão as seguintes indicações:

Canto superior esquerdo: Nº da entrada	Canto superior direito: Nº alvo
Canto inferior esquerdo: Nº dorsal / competidor	Canto inferior direito: Nº da modalidade

c) Informação proibida nos alvos

Nem o nome do competidor nem a nacionalidade deve ser colocado ou identificado de forma alguma no alvo.

d) Outras marcas nos alvos

Na pontuação, o valor de cada tiro, e a pontuação total devem ser claramente marcados no canto inferior, e rubricadas pelo Oficial de Pontuação.

e) Alvos individuais, duplos e eletrónicos

- i. Nas competições em que é utilizado o alvo C200, apenas é utilizado um único alvo para todos os 13 (treze) tiros para cada competidor.
- ii. Nas competições em que é utilizado o alvo C50, são utilizados 2 alvos, colocados lado a lado ao mesmo nível para cada competidor. Seis tiros devem ser disparados em um alvo e sete tiros no outro. No entanto se forem utilizados alvos eletrónicos, apenas é utilizado um alvo para os 13 tiros.
- iii. Alvos eletrónicos
 - aa. O alvo deve ser impresso em papel regulamentar, 550mm quadrados e deve ser branco sujo com um centro preto
 - bb. Para Migulete, Tanegashima e Hizadai, devido às dimensões dos alvos eletrónicos, a pontuação é efetuado do 10 ao anel do 5.

REGRAS MLAIC

- f) **Os competidores têm o direito de solicitar os seus alvos**, um dia depois de terem sido publicadas as classificações. Quando for efetuada a pontuação eletrónica os alvos podem ser solicitados no final da entrada.
- g) **As linhas devem ser identificadas com números (tamanho mínimo A4, tamanho dos números 180 mm, alternando preto sobre branco e branco sobre preto).**

4.6 Pontuação. Regras específicas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7

a) Alvos duplos

Em competições onde são usados alvos duplos, apenas é permitido um máximo de sete tiros em um alvo e seis no outro. Se houver mais de sete tiros em um alvo, os melhores resultados adicionais serão contados como falhas. Exemplo:

Alvo 1 (8 acertos): 10, 10, 9, 9, 9, 9, 8, 7 (O melhor tiro é eliminado, 10)

Alvo 2 (5 tiros): 10, 9, 9, 9, 8

O resultado é: ~~10~~, 10, 10, 9, 9, 9, 9, 9, 9, 8, ~~8~~, ~~7~~ (10,8,7) Total = 91

Caso aconteça serem disparados mais de 13 tiros nos alvos, os tiros com maior pontuação não serão tidos em conta, ou seja, apenas são tidos em conta os 13 tiros com menor pontuação.

b) Alvos eletrónicos

Quando são utilizados alvos eletrónicos os programas/computadores pontuam, registam a pontuação, efetuam os desempates e imprimem os resultados. Caso se verifiquem um empate (todos os impactos serem iguais), o tiro mais distante do centro determinará o perdedor.

c) Disparos na linha da divisória das pontuações

- i. O ponto central do buraco da bala deve tocar na linha para contar a pontuação.
- ii. Ao pontuar, a parte externa (lado de fora) da linha será considerada a linha para efeitos de pontuação.

d) Tiro Cruzado

- i. Um tiro disparado no alvo de outro competidor deve ser sinalizado pelo atirador que o faz, ou pelo atirador que recebe o tiro cruzado. O Range Officer contará como um 0 zero. O competidor que desejar reivindicar ou sinalizar um tiro cruzado deverá informar o Range Officer levantando a mão.

REGRAS MLAIC

- ii. Quando não se conseguir determinar qual é o tiro cruzado, o tiro mais distante do centro será anulado.
- iii. Os Range Officer, devem avisar ambos os competidores sobre a situação antes que os alvos sejam trocados.

e) Verificação das pontuações

As pontuações serão testemunhadas por um oficial do pai anfitrião e um oficial MLAIC.

f) Empates - modalidades individuais

Em caso de empate em eventos individuais, o vencedor é aquele que tiver o mais número de tiros em cada anel pontuável em ordem decrescente. Se o empate se mantiver, perde o atirador que tiver o tiro pontuável mais afastado do centro. Se o empate ainda se mantiver iremos passar para o tiro mais próximo até se determinar o vencedor. Os três tiros sem pontuação só serão considerados para efeitos de desempate caso não se consiga determinar o vencedor na medição dos 10 pontos pontuáveis.

- g) **Se tiros sem pontuação** forem usados; os tiros de maior pontuação são medidos primeiro e assim sucessivamente.

h) Empates - Competição por equipas

No caso de empates em eventos de equipas, a equipa vencedora será determinada pela que tiver mais tiros de valor mais elevado em cada anel, em ordem descendente. Se o empate se mantiver, perde a equipa que tiver o tiro pontuável mais afastado de centro do alvo e assim sucessivamente. Se o empate ainda não for resolvido, o método será utilizado de acordo com o artigo 4.6 f.

- i) **Na primeira avaliação, nenhum calibrador deve tocar o alvo**, somente modelos transparentes (medidores de sobreposição) podem ser usados. Se necessário, o Comitê de Arbitragem usará calibradores para estabelecer tiros perdidos. Os calibradores apenas devem ser usados uma vez em cada buraco.
- j) **Os registos em alvos eletrónicos**, devem ser mantidos por um ano. Quando alvos eletrónicos não forem utilizados, o Presidente ou Vice-Presidente, conforme o caso, deverá manter a prova fotográfica dos alvos dos seis melhores alvos de cada evento, por um período de um ano e enviar cópias para o Secretário Geral imediatamente após o campeonato. As fotografias devem estar em alta resolução e incluir os dois alvos com todos os tiros em cada alvo.
- k) **Para permitir uma identificação de tiros cruzados**, será colocado sempre que possível um papel de suporte (contra alvo) a 1 / 1,5m atrás e alinhado com cada alvo.

REGRAS MLAIC

- l) **Os resultados definitivos**, devem ser publicados duas horas antes da entrega das medalhas. O tempo de protesto começa às 9h00 da manhã seguinte.

4.7. Armas de fogo. Regras específicas também aplicáveis para o Tiro ao prato, Regra. 5 e longa distância, Regra 7

a) Generalidades

- a) Uma arma de fogo só pode ser usada uma vez em cada competição, a menos que seja compartilhada por parentes diretos, pai, mãe, filho, filha, irmão e irmã e marido e mulher ou parceiros de direito civil.
- b) A mira frontal não pode ser colorida, apenas pode ser de cor metálica, preta ou branca.
- c) Para evitar o uso de revólveres, como pistolas de tiro único, os competidores devem carregar pelo menos cinco câmaras em cada uma das duas primeiras séries (sequências de pontuação).
- d) O carregamento de todos os revólveres, exceto as pistolas tipo Adams sem vareta, são carregados com o cilindro no revólver.
- e) As partes principais das replicas (cano, fechadura e cilindro) podem ser feitas de aço inoxidável.
- f) São permitidos canos cromados em espingardas de reprodução.
- g) **A mira dobrável em espingardas de longo alcance deve inclinar-se para a frente e para trás.**

b) Reparações

- a) Uma reparação tem que se ajustar à construção original das armas e deve enquadrar-se no estilo contemporâneo da sua manufatura / fabricação.
- b) As faces dos fuzis/espingardas bem como os materiais utilizados nas reparações, devem de ser de material ferroso.
- c) Não podem ser utilizados materiais químicos modernos, como fibra de vidro e resina expósi para acondicionar os canos. No entanto os armeiros contemporâneos podem utilizar materiais tradicionais como cola de origem animal ou a serradura.
- d) Materiais tradicionais como cavilhas de madeira, cola animal e serradura podem ser utilizados por armeiros contemporâneos para efetuar as reparações. É permitido o uso de adesivos modernos para efetuar restauros, mas não pode ser usado para fixar canos ou melhorar o desempenho das armas de fogo tendo como base o fabricado originalmente.

REGRAS MLAIC

c) Dados sobre as armas de fogo utilizadas pelos primeiros seis classificados

- a) Nos resultados finais do Campeonato incluirão dos detalhes das marcas/fabricante e calibres das armas de fogo usadas pelos seis melhores competidores em cada evento.
- b) A pedido do Secretário Geral, ou de um membro do Comité de Arbitragem, os seis primeiros classificados deverão fornecer para publicação a seguinte informação adicional: tipo de projétil, peso e tamanho/calibre, tipo de pólvora e peso e tipo de miras (aberta ou fechada/diopter).

d) Originais

Qualquer alteração de uma arma de fogo original que desvirtue o seu valor histórico será desclassificada nas competições no âmbito da MLAIC. Se uma arma original tiver modificações significativas (isto é, cano encasquilhado, ou substituição do cano ou substituição da coronha), a arma de fogo pode competir na classe de réplicas, desde que não tenha sido declarada como original antes da competição. Armas originais com canos modernos ou encasquilhados devem ser declaradas como réplicas antes da inspeção. Se for declarado como original e se verificar que é uma réplica, devido a essas modificações, a arma de fogo deve ser desclassificada. O prazo limite para as armas de fogo originais versus reproduções é de 31 de dezembro de 1899.

a) Espingardas Militares

Espingardas e Mosquetes de serviço incluindo o Enfield Volunteer (cal. .577), para utilização nas competições Nos. 1, 3, 9, 10, 32, 37 e 40, e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. As armas devem ser fabricadas de acordo com os padrões militares, em condições inalteradas e com miras originais.
- ii. Alterações no ponto de mira são permitidas, desde que limitadas através da substituição de uma lâmina ou de uma mira com a mesma configuração e perfil da original. Não são permitidas alterações à configuração das miras originais.
- iii. Mosquetes militares do tipo de pederneira de alma lisa com mira posterior fixa (não removível) não são permitidas nas competições nº 1 ou nº 9. A remoção de tais miras quando existam não é permitida. Os mosquetes Militares de sílex (pederneira) de cano liso em que a mira traseira pode ser retirada sem alterar a arma de fogo, podem ser utilizadas com a mira traseira seja desmontada.
- iv. São proibidos gatilhos de cabelo (set triggers), apoios de ombro, apoios de face, limpar as armas entre tiros e usar funis que tenham mais de 100mm de comprimento.

REGRAS MLAIC

- v. O diâmetro do cano deve ser superior a 13,5mm (0,53") para espingardas de precursor militares e 16,5 mm (0,65") para mosquetes de pederneira.
- vi. É permitido o refrescamento do cano de armas de fogo militares originais, mas o calibre não pode ser aumento mais de 2%
- vii. É proibido dobrar os canos para alterar o ponto de mira
- viii. É permitido o uso de enchimentos naturais, como gérmen de trigo ou semolina.

b) Espingardas Livre

Uma espingarda livre é uma qualquer espingarda original de carregamento pela boca, não classificada como militar, e com miras contemporâneas (com exclusão de miras telescópicas ou óticas) para utilização nas competições Nos. 4, 8, 15, 17, 20, 24, e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. Miras fechadas/diopter (incluindo reproduções modernas de miras), são permitidas desde que o seu desenho seja compatível com a data de produção (anterior a 1900) e apropriados ao modelo da arma. Isto aplica-se tanto às miras anteriores como posteriores.
- ii. As espingardas militares com qualquer diâmetro de cano/calibre podem ser usadas nas competições acima referidas. Quando uma arma militar é no contexto de uma espingarda livre, as restrições de limpeza entre os tiros e o uso de funis e tubos de carregamento não se aplicam.
- iii. É proibido dobrar os canos para alterar o ponto de mira.

c) Espingardas de pederneira (faísca)

Uma arma de pederneira é uma espingarda original de carregamento pela boca, equipada com um sistema de ignição de pederneira, com miras contemporâneas para uso nas competições No. 2, 26, 36 e 42.

- i. Miras abertas ou diopteres (incluindo reproduções modernas), são permitidas desde que o seu design seja compatível com o período de fabricação (até 1850) e apropriadas para este tipo de armas de fogo.

d) Mosquetes Mecha

Um mosquete de mecha é qualquer espingarda de fecho de mecha original para uso nas competições Nos. 14, 16, 19, 27 e 43 e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. As miras não devem ser alteradas, se for necessário uma correção na mira, isso deve ser feito por meio do uso de acessórios. Pode ser utilizado um invólucro de latão bem ajustado ao redor da mira traseira com uma ranhura em forma de "U" cortada na posição apropriada na

REGRAS MLAIC

face traseira, ou uma lâmina inserida na ranhura da mira traseira, caso essa exista. Não é permitido o uso de diopter. Os pontos de mira podem ser alongados se necessário através da soldagem de metais moles caso seja necessário. Deve ser possível reverter as miras ao seu estado original assim que as peças/acessórios forem removidos.

- ii. Durante o carregamento, a ponta incandescente deve estar bem ajustada para evitar que balancem.
- iii. É proibido dobrar os canos para alterar o ponto de mira.
- iv. Os mosquetes originais com apoio de ombro na coronha, são apenas elegíveis para os eventos de replicas.

e) Pistolas e Revólveres

É permitido o uso de qualquer pistola ou revólver original com miras contemporâneas nas competições Nos. 5, 6, 7, 18, 23, 25, 30, 38 e 41, e estão sujeitas às seguintes regras.

- i. Pistolas de tiro único de cano estriado de percussão para as competições No. 6 e 18 devem ter miras contemporâneas do século XIX, exemplo:
 - aa. As miras da frente, devem ser do tipo cabeça de alfinete com lâminas estreitas com a largura máxima de 2,03 mm (0,80") ou em pirâmide estreita ou similar, mas não é permitido o uso de folhas largas tipo Patridge (pistola moderna e larga).
 - bb. As miras traseiras devem ter entalhes em forma de "V" ou "U".
- ii. As miras da frente dos revólveres originais elegíveis para as competições No. 7, 23, 30 e 38 podem ter qualquer altura para poder auxiliar na pontaria a 25 ou 50 metros, desde que o perfil original seja mantido.
- iii. É proibido dobrar os canos para alterar o ponto de mira.
- iv. Miras de pistola de estilo moderno não são permitidas.
- v. São permitidos punhos de substituição de fabrico moderno em revólveres originais, mas devem ter as mesmas dimensões, forma e superfície, e ser do mesmo material que os originais.

e) Réplicas

Uma replica é uma cópia de uma arma de fogo original tanto na aparência quanto na construção. Essas características devem ser cumpridas:

REGRAS MLAIC

- a) Nos eventos 1, 3, 12, 23, 31, 37 e 40, as armas de replica devem duplicar um modelo específico e identificável de arma de fogo. Um exemplo seria a espingarda naval Enfield P1858 e o revólver Remington modelo 1863. As armas originais usadas nesses eventos foram produzidas com um design específico e identificável, e é, portanto, apropriado exigir que as réplicas estejam em conformidade com esses designs.
- i. As principais dimensões (comprimento total, comprimento do cano, comprimento da coronha e a posição das miras dianteira e traseira (se aplicável) devem estar dentro de 13mm das dimensões documentadas nas armas originais daquele modelo. É esperado que exista algumas variações entre as armas originais.
 - ii. A formas e a aparência geral devem ser as mesmas do modelo específico da arma de fogo que está a ser reproduzida.
 - iii. As miras devem ser as mesmas do modelo específico que está a ser reproduzido.
 - iv. Os calibres devem ser os mesmos, ou seja, dentro de 10% ou 1mm, o que for menor do modelo específico da arma de fogo que está a ser reproduzida.
 - v. O refrescamento do cano é permitido para qualquer tipo de arma de fogo civil não havendo qualquer limitação ao calibre quando do refrescamento (observação: o art 4 da Constituição da MLAIC diz que competimos com armas de fogo originais/históricas na sua condição inalterada, é para obedecer).
- b) As réplicas usadas em outros eventos (como indicado no ponto 4.7.E.a.) devem ter as características de design apropriadas e contemporâneas das armas originais usadas naquele evento. As armas originais usadas nesses eventos foram feitas de acordo com as especificações do comprador e é apropriado permitir que as armas de reprodução tenham uma tolerância semelhante no design, principalmente nas dimensões da coronha e dos punhos. Como resultado as réplicas usadas nesses eventos, não precisam necessitam de ser uma cópia exata de uma arma original de fogo específica. No entanto as réplicas devem estar em conformidade com o seguinte:
- i. As formas e dimensões gerais devem ser apropriadas/adequadas ao período em que as armas de fogo originais usadas foram feitas.
 - ii. Os tipos de fechos devem ser apropriados ao período em que as armas de fogo originais usadas naquele evento foram fabricadas.
 - iii. As miras devem ser apropriadas ao período em que as armas de fogo originais foram fabricadas.
 - iv. As limitações de calibre, se aplicáveis deverão ser estabelecidas nas regras do evento específico.
- c) As peças originais podem ser usadas para contruir réplicas modernas de uma arma de fogo antiga original, com miras, fechos, coronha e cano no seu estilo original. Por exemplo um cano Henry

REGRAS MLAIC

original pode ser instalado em uma réplica coronha tipo Henry para reproduzir uma réplica da espingarda Henry.

- d) Para efeitos de identificação e para facilitar a circulação transfronteiriça dessas armas de fogo é aconselhável que todas as reproduções de armas de fogo tenham marcas de provas e números de série.

e) Réplicas de Espingardas Militares

Estas são as carabinas e mosquetes utilizados na tropa, incluído o Enfield Volunteer (cal.5777), para uso nas competições Nos. 1, 3, 31, 32, 37 e 40, e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. As réplicas de espingardas militares devem seguir rigorosamente os padrões, especificações e tolerâncias originais do serviço militar. O passo e número de estrias devem replicar o padrão original, mas a profundidade das estrias pode ser diferente.
- ii. São permitidas pequenas alterações nas miras frontal e traseira para melhorar o ponto de mira, desde que seja mantida a configuração e o perfil original.
- iii. As réplicas de mosquetes militares de pederneira de cano liso com mira traseira não são permitidos na competição No.1.
- iv. São proibidos gatilhos de cabelo (set triggers), apoios de ombro, apoios de face, limpar as armas entre tiros. No entanto é permitido e usar funis que tenham mais de 10cm de comprimento
- v. O diâmetro do cano deve ser superior a 13,5mm (0,53") para espingardas de percussão militares, e 16,5mm (0,65") para mosquetes de pederneira
- vi. O refrescamento do cano de armas de fogo militares é permitido, no entanto, o calibre não pode ser aumentado em mais de 2%

f) Réplicas de Espingardas Livres

Qualquer replica de espingarda militar que não esteja classificada como espingarda militar no ponto 4.7 E.e (acima) com miras contemporâneas, (excluindo telescópio ou ótico) para serem usada nas classes de réplicas na competições No. 4, 8, 15, 17, 20 e 24 e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. O passo e número de estrias devem seguir o padrão original, mas a profundidade das estrias pode ser diferente/alterado.
- ii. Os diopteres (tanto à frente como atrás), são permitidos desde que o seu design seja consistente com o período original de fabricação (antes de 1900) e sejam apropriados ao tipo de arma de fogo.
- iii. Réplicas de espingardas militares de qualquer calibre podem ser usados nos eventos/competições acima. Quando uma espingarda militar é usada em tais eventos

REGRAS MLAIC

“Espingardas Livres”, as restrições de limpeza entre os tiros e o uso de funis e tubos de carregamento não se aplicam.

g) Réplicas de Espingardas de Pederneira

Uma réplica de espingarda de pederneira, é uma réplica de uma espingarda equipada com um sistema de ignição de pederneira/faísca, com miras contemporâneas para uso nas competições Nos. 2, 29, 36 e 42, e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. O passo e as estrias para cada caso devem replicar o padrão original, embora a profundidade das ranhuras possa ser diferente.
- ii. Miras abertas ou diopteres (incluindo as reproduções modernas das miras) são permitidas desde que o seu design seja consistente com o período de fabricação (até 1850) e apropriado para a arma de fogo.

h) Réplicas de Mosquetes de Mecha

Uma réplica do mosquete de mecha é uma qualquer cópia de um mosquete de mecha original para uso nas competições Nos. 14, 16, 19 e 44 e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. As miras abertas ou dos diopetes são permitidos desde que o seu design seja consistente com o período original de fabricação (até de 1750).

i) Réplicas de Pistolas e Revólveres

Qualquer réplica de uma pistola ou revólver original com miras contemporâneas pode ser utilizadas nas seguintes competições de réplicas Nos 5, 6, 12, 13, 23, 25, 33 e 38, e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. Réplicas de pistolas de percussão de um único tiro, com cano estriado que podem ser utilizadas na competição No. 6 e 33, deverão ter miras contemporâneas do século XIX, ou seja:
 - aa. As miras da frente podem ser em cabeça de alfinete, com lâminas estreitas com uma largura máxima de 2,03mm (0.80”), ou pirâmide estreita ou similar, mas não é permitido o uso de folhas largas tipo Patridge (pistola moderna e larga).
 - bb. As miras traseiras devem ter entalhes em forma de “V” ou “U”.
- ii. As miras frontais das réplicas de revólveres utilizados nas competições Nos. 12, 12, 23 e 38, podem ter qualquer altura para poder auxiliar na pontaria a 25 ou 50 metros, desde que o perfil original seja mantido.

REGRAS MLAIC

- iii. São permitidas miras frontais em malhete nas réplicas de revólveres, desde que a cavilha fique à face do cano.

f) Mosquetes e Pistolas de Mecha (originais e réplicas)

a) Geral

- i. Segurança: Regra 3.3 j. deve ser rigorosamente cumprida.
- ii. Revestimento: Por razões de segurança é permitido revestir os canos de mosquete Japoneses de alma lisa, desde que isso não afete a aparência externa e as características históricas. No entanto as armas de mecha revestidas apenas são permitidas nas competições de réplicas.
- iii. Se houver menos de três inscrições de mosquetes originais com fecho de mecha, os atletas que os utilizam podem atirar na classe de réplicas.
- iv. As pistolas de mecha originais podem participar na classe original da competição No.5 (Cominazzo). Mas as replicas não estão permitidas na modalidade de réplica desta competição.

b) Mosquetes Originais de Fecho de Mecha

São considerados mosquetes originais, os de cano liso, de carregar pela boca para serem utilizados nas competições Nos. 14, 16, 19, 27 e 43, devem ter uma coronha de inclinação ligeira semelhante a um punho de pistola. O bloco de mira traseira deve ter uma estreita ranhura, e a mira da frente deve ter uma forma de pirâmide ou de cunha vertical. Qualquer mira de substituição deve cumprir estes requisitos. Para facilitar o alinhamento das miras é permitido inserir um elemento na ranhura/fenda (se existir), com um controlo deslizante estreito. Miras com pino aguçado (fino) não são permitidas. Como alternativa pode ser utilizado um bloco de latão ao redor da mira existente com um sulco semelhante.

c) Réplicas de Mosquetes de fecho de Mecha

São considerados mosquetes réplicas, de cano liso, de carregar pela boca para serem utilizados nas competições Nos. 14, 16, 19 e 44, e estão sujeitas às seguintes regras:

- i. De estilo antigo, com uma coronha de inclinação ligeira, semelhante a um punho de pistola e desenhada para ser para segura de encontra a bochecha (cheek stock) e não contra o ombro. O bloco de mira traseira deverá ter uma estreita ranhura/fenda de pontaria, e a mira da frente deve ser em forma de pirâmide ou cunha vertical.
- ii. De estilo Europeu com coronha para apoiar no ombro, e em forma militar original, frequentemente usada com um apoio bifurcado não é permitido. Não são permitidos

REGRAS MLAIC

diopteres ajustáveis, no entanto são permitidas miras tipo peep sight (diopter largo não regulável) contemporâneos ou miras de tubo presas ao cano.

d) Pistolas de Mecha Originais – Tanzutsu

São pistolas de cano liso, originais e de carregamento pelo cano/boca para serem utilizadas nas competições No. 28 e 39, e devem ser de estilo antigo Europeu ou Japonês. O bloco de mira traseira deverá ter uma estreita ranhura/fenda e a mira frontal deve ser em forma de pirâmide ou cunha vertical. Qualquer substituição de miras deverá cumprir com estes requisitos. Para facilitar o alinhamento da mira, é permitido inserir um elemento na ranhura/fenda. Miras de tune (pinhole sights) não são permitidas. Em alternativa, um bloco de latão à volta da mira existente com uma ranhura semelhante é aceitável.

e) Pistolas de Mecha Originais – Réplicas de Pistolas Japonesas Tanzutsu

Pistolas de Mecha, são utilizadas nas competições Nos. 28 e 29, serão de estilo Japonês e serão de um formato semelhante, mas mais curtos que o mosquete japonês. As alternativas não Japonesas que cumpram os requisitos são aceitáveis desde que seja possível apresentar provas fotográficas claras, juntamente com o tamanho aproximado do original. Para ser aceitável, a pistola deve estar em conformidade com a fotografia apresentada na sua totalidade com especial atenção ao calibre e às miras, e não justificar o uso de um detalhe específico por si só. Estes documentos alternativos e as provas documentais de apoio devem ser submetidas a inspeção antes do início de qualquer competição. Evidências de forma a alterar os requisitos previamente mencionados, podem ser apresentados ao Secretário Geral para consideração pelo Comité de Armas antes de um Campeonato.

- i. A forma geral da pistola deve ser baseada em fotos ou ilustrações publicadas existentes de pistolas de mecha japonesas.
- ii. O cano deve ser liso (sem estrias) com um diâmetro mínimo de 0,34" (equivalente a 1 monme (moeda chinesa)). A parte exterior do cano deve ser redonda ou octogonal, exceto na boca do cano em que pode ter uma ponta maior que as dimensões médias do cano. Esta zona pode ser redonda ou octogonal. A mira frontal deverá ser instalada neste extremo do cano a menos que haja provas convincentes do contrário.
- iii. O revestimento do orifício pode ser aparafusado no cano por razões de segurança. Os canos não podem ser perfurados transversalmente e bloqueados no outro lado.
- iv. O cano deve ser localizado na coronha, encaixado na parte traseira por uma "cauda", localizada em uma reentrância na coronha de madeira sob a faixa do cano (rever este ponto!). Reforços de madeira neste ponto não são permitidos.
- v. As miras devem obedecer ao formato tradicional japonês (um bloco de metal com uma fenda estreita ou uma ranhura quadrada na mira traseira). As miras podem ser deslocadas, mas não é permitido ajustes para correção de altura ou lateral (vento). A mira da frente deve ser reta e cônica com um topo estreito e plano, ou uma lâmina estreita de lados paralelos com uma

REGRAS MLAIC

largura máxima de 0,080 com um topo plano. Quaisquer asas/peças de ajuste lateral devem ser removidas após o ajuste ser efetuado, semelhante aos revólveres militares.

- vi. O fecho deve simular o formato tradicional de trava pressão japonesa com serpentina/bobine externa instalada na placa. São proibidas posições intermédias e gatilhos ajustados. A mola principal em latão pode ser externa ou interna (mas não de aço), ou uma mola de aço (tipo relógio) de latão. Molas de compressão em aço são permitidas. Molas de compressão de aço são permitidas para fechaduras com mola de retorno. O fecho deve ser fixo na coronha pela faixa da culatra na frente e por um pino de encaixe firme através da coronha na parte traseira.
- vii. O gatilho deve ser uma placa plana ou uma “bola em um poste” ou com base em ilustrações publicadas e existentes de gatilhos de mosquetes japoneses.
- viii. As coronhas devem estar de acordo com os perfis ilustrados e devem ser de comprimento total em madeira laqueada, pintada ou polida. Não podem ter chapa de coíçe de metal, embora um pequeno pedaço de metal pode levá-lo dentro do perfil da armação. Eles não são cortados.
- ix. Não são permitidos parafusos em nenhum lugar, exceto para fixar o tampão da culatra no cano e o revestimento. Isso inclui a fechadura e a tampa da panela. Isto inclui a fechadura e a tampa da panela. Não são permitidos acessórios de parafuso em escudos de chave barril.
- x. A tampa da panela (caçoleta) deve ficar bem ajustada à panela de forma e ser suficientemente apertada para evitar que ela se abra quando a pistola for inclinada, o que irá fazer com que seja exposto a pólvora quando o fósforo está a ser colocado na serpentina. A panela deve ser fixada no lado direito e alinhada com a linha central da barra.
- xi. A Mecha permanecerá na arma durante o disparo. Isto pode efetuar-se através do uso de um pino na serpentina, segurando a ponta apagada do fósforo na mão que atira, ou passando o fósforo por um orifício na coronha ou por um anel aberto ou fechado sob a faixa do cano. Nenhum anel deste tipo deve ser aparafusado na faixa do cano e pode ser fixo ou giratório.

4.8. Munições. Regras específicas também aplicadas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7

- a) Apenas pode ser utilizada pólvora preta de produção industrial. Qualquer Árbitro MLAIC pode solicitar uma amostra de pólvora de qualquer competidor a qualquer momento, pode poderá ser enviada posteriormente para análise.
- b) Tacos
 - i. Não são permitidos tacos de plástico em nenhuma competição.
 - ii. Os tacos devem ser feitos de materiais naturais e/ou orgânicos.

REGRAS MLAIC

c) Projeteis

- i. As balas devem ser do estilo associado à arma de fogo original, a saber:
 - aa. Armas de pederneira e de mecha – apenas esfera redonda.
 - bb. Pistolas de percussão estriadas – apenas esfera redonda
 - cc. Revólveres de percussão – bala redonda ou cônica
 - dd. Espingardas militares de percussão – balas militares de estilo original (contemporâneo)
 - ee. Espingardas sem percussão – bala redonda ou qualquer tipo de bala alongada
- ii. Não podem ser utilizados projeteis pré-estriados em armas que não foram desenhadas para esse tipo de projeteis.
- iii. Nenhum projétil de estilo moderno o wadcutter pode ser utilizado em nenhuma competição, exceto conforme permitido e indicado acima para espingardas sem percussão Regra 4.8.C.i) ee) acima.

4.9. Acessórios. Regras específicas também aplicadas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7.

a) Bandoleiras

- i. As bandoleiras devem ser originais ou reproduções contemporâneas. As bandoleiras de precisão modernas ajustáveis, incluindo as de ponto único de fixação são proibidas.
- ii. A bandoleira não deve ser fixada à espingarda de modo a dar apoio ao atirador semelhante ao que dado por uma bandoleira de ponto único.
- iii. O seguinte será permitido desde que a separação entre as duas extremidades não seja inferior a 8 polegadas (203mm):
 - aa. do cano ao guarda mato do gatilho
 - bb. da ponta dianteira do fuste para o guarda-mato
 - cc. do cano para a traseira da coronha
 - dd. da extremidade dianteira do fuste para a parte traseira do fuste

Uma explicação está disponível no site oficial da MLAIC

REGRAS MLAIC

- iv. As extremidades da bandoleira não devem ser unidas em um único ponto de fixação.
- v. No caso de espingardas underhammer, onde não há fuste de madeira as duas extremidades da bandoleira podem ser anexadas/presas ao cano, mas não podem estar a menos de 8 polegadas (203mm) uma da outra.
- vi. As bandoleiras devem ser fabricadas em couro, lona ou outro material adequado disponível no século XIX. Não podem ser utilizados materiais modernos como o nylon. Nenhuma parte da bandoleira pode exceder 2,5 polegadas (63mm) de largura ou 0,25 polegadas de espessura. As tiras não podem ter camadas duplas ou correias.
- vii. Apenas bandoleiras de estilo militar são permitidas nas competições No.s 1, 3, 9, 10, 11, 31, 32, 37 e 40. As bandoleiras só podem ser fixadas com os ganchos originais.
- viii. São permitidas bandoleiras nas espingardas de caça originais, incluindo as espingardas de caça inglesas sem acessórios de funda, desde que a fixação seja feita por correias, cordas ou outros meios adequados, sem causar danos à espingarda. São proibidas bandoleiras giratórias e braçadeiras modernas. **Para provas com espingardas livres; competições n.ºs 2, 4, 8 e 15, as correias devem ser constituídas por elementos paralelos.**
- ix. Não é permitida a utilização de cordel, couro, corda ou qualquer outro meio mecânico para fixar a bandoleira ao guarda-mato, que possa entrar em contacto com o gatilho.
- x.** Não é permitido enrolar a funda de modo a impedir que seja aplicada uma tensão igual às fixações da bandoleira na espingarda, ou seja, introduzir o braço na funda e torcer de modo a que toda a tensão seja colocada na fixação frontal. **É proibido colocar o braço dianteiro entre duas camadas da bandoleira.**
- xi. Não devem ser utilizados ganchos, botões ou outros dispositivos instalados no casaco para suportar a bandoleira.
- xii. As bandoleiras são proibidas nas armas de mecha.

b) Apoio de mão

Os suportes para os apoios de mão devem ser originais ou réplicas de originais, e só devem ser utilizados em armas de fogo originalmente concedidas para terem este acessório.

c) Funis e tubos de carregamento

- i. Os funis longos e os tubos de carga podem ser utilizados em todas as competições exceto No.s 1, 3, 9, 10, 11, 31, 32, 37, e 40.

REGRAS MLAIC

- ii. Os funis curtos (100mm, 4" comprimento máximo do bico), são permitidos nas competições Nos. 1, 3, 9, 10, 11, 31, 32, 37 e 40, para evitar derramamento de pólvora.

d) Varetas de limpeza

As varetas de limpeza podem ser utilizadas em todas as competições exceto nas No.s 1, 3, 9, 10, 11, 31, 32, 37 e 40.

e) Vestuário nas competições de MLAIC

i. Vestuário proibido nas competições MLAIC

- aa. Calças de tiro pesadas/reforçadas do tipo utilizadas na ISSF.
- bb. Calças pesadas, rígidas e inflexíveis (como as feitas de couro ou de lona de peso duplo) que podem ou não ter estribos/reforços nas pernas para proporcionar apoio adicional, incluindo calças que usam dispositivos ou meios especiais para imobilizar ou reduzir indevidamente o movimento das pernas e da parte inferior do corpo do atirador ou melhorar artificialmente o seu desempenho.
- cc. Suspensórios e apoios para as costas, apoios rígidos para as pernas e joelhos, apoios rígidos/imobilizadores para os pulsos e cotovelos. Se um atirador precisar de usar algum tipo de apoio por razões médicas, o seu delegado deve apresentar provas médicas ao Secretário Geral antes da prova. Em nenhuma circunstância são permitidos apoios de pulso em provas de pistola.
- dd. Calçado que se estende acima da articulação do tornozelo em eventos com armas curta/pistolas de fogo.
- ee. Luvas que ultrapassem a articulação do pulso em eventos com armas curta/pistolas de fogo.

ii. Vestuário permitido nas competições de MLAIC

- aa. Casacos de tiro de fábrica semelhantes aos utilizados na ISSF.
- bb. Qualquer casaco pesado utilizado para uso normal, desde que não esteja equipado com um suporte rígido.
- cc. Calças de tiro feitas de material leve e flexível, como algodão, sem qualquer reforço que dê apoio artificial. A pedido do Range Officer, qualquer atirador que tenha todo o seu equipamento de tiro deve poder agachar-se e voltar à posição de tiro.

REGRAS MLAIC

- dd. Joelheiras e/ou reforços costurados nas calças autorizadas em cc) acima.
- ee. Cotoveleiras flexíveis e almofadas de recuo fabricadas a partir de substâncias orgânicas.

f) Tapetes de tiro, para além de qualquer superfície existente nas mesas de tiro, são permitidos para as provas de deitado.

4.10. Normas para Carreiras de Tiro. Regras específicas também aplicadas para tiro aos pratos Regra 5 e longa distância Regra 7

a) Alvos

- i. Os porta alvos devem ser rígidos e estar em boas condições e alinhados paralelamente com as linhas de tiro e estarem a uma distância correta para cada linha de tiro, seja a 25m, 50m, ou 100m, pode haver uma margem de erro de 0,5%.
- ii. Os alvos devem ser fixados em segurança em placas de apoio rígidas projetadas para manter os alvos imóveis durante a competição. Essas placas devem ser fixadas às armações de maneira a permitir trocas rápidas de alvos.
- iii. Os bastidores dos alvos devem ser contruídos de modo a que a altura do centro do alvo seja:
 - a 25 metros distância 140 cms + 10cms / - 20cms
 - a 50 metros distância 100 cms + 25 cms / 50 cms
 - a 100 metros distância 150 cms +/- 100cmsacima do nível do ponto de tiro (chão ou mesa da posição de deitado)
- iv. Cada linha de tiro deve ser construída de forma a proporcionar uma linha de tiro contínua para cada classe de provas e deve incluir no mínimo 15 postos de tiro para cada distância mencionada no ponto i) acima.
- v. Cada competidor deve dispor de uma mesa ou banco de tiro de construção sólida/robusta e de altura não superior a 1 metro, para efeitos de carregamento.
- vi. Quando forem fornecidas mesas para tiro na posição deitado, estas devem ser de construção rígida e poderem ser deslocadas para os concorrentes esquerdinos.
- vii. Deve haver espaço suficiente para, pelo menos, um árbitro/oficial de equipa atrás de cada atirador.

REGRAS MLAIC

- viii. Cada competidor deve ter uma cadeira

b) Bandeiras

- i. O Diretor da Competição, deverá fornecer indicadores de vento para uso durante as competições MLAIC que podem incluir o seguinte:
 - aa. Cata vento giratório e bola
 - bb. Estacas com bandeiras de pano
 - cc. Estacas com fitas ou serpentinas
 - dd. Galhardetes suspensos numa linha horizontal contínua.
- ii. As bandeiras, devem ser utilizadas nas competições de carabinas. Estas devem estar claramente visíveis por todos os concorrentes e colocadas em intervalos de 50m em cada extremidade da pista, entre a linha de tiro e as armações dos alvos apropriados. O Diretor da Competição ou o Range Officer, podem fornecer bandeiras de vento adicionais para se adaptarem a quaisquer peculiaridades da sua área de tiro.
- iii. Os competidores não podem utilizar indicadores de vento pessoais.

4.11 Modalidades de Precisão

a) Espingardas e Mosquetes eventos individuais

No. 1 Miquelet – Individual O e R – Equipas No. 9 Gustav Adolph (O) e No. 31 Halikko (R)

- A)** Arma de fogo: Mosquete militar de pederneira, de cano liso $\geq 16,5$ mm (0,65)
- B)** Miras: Originais. Sem mira traseira
- C)** Alvo: De espingarda MLAIC C200 metros
- D)** Posição: De pé
- E)** Distância: 50 metros
- F)** Projétil: Apenas bala redonda
- G)** Limpeza: Não está permitido
- H)** Funil: Tubo curto

REGRAS MLAIC

No. 2 Maximilian - Individual O e R - Equipas: No. 26 Wedgnock (O) e No. 29 de Lucca (R)

- A)** Arma: Espingarda livre de pederneira de qualquer calibre
- B)** Miras: Contemporâneas, incluindo miras de reprodução de estilo original
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: Deitado
- E)** Distância: 100 metros
- F)** Projétil: Apenas bala redonda
- G)** Limpeza: Permitido
- H)** Funil: Permitido

No. 3 Minie - Individual O e R - Equipas: No. 10 Pauly (O) e No. 32 Magenta (R)

- A)** Arma: Espingarda de percussão militar de cano $\geq 13,5$ mm (0,53"), incluindo a Enfield Volunteer.
- B)** Miras: Miras de padrão original
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: Deitado
- E)** Distância: 100 metros
- F)** Projétil: Balas de estilo original de acordo com a espingarda militar
- G)** Limpeza: Não está permitido
- H)** Funil: Tubo curto

No. 4 Whitworth - Individual O e R - Equipas No. 20 Rigby (O e / ou Open R)

- A)** Arma: Espingarda de percussão livres (que não podem ser usados no Minie No. 3)
- B)** Miras: Contemporâneas, incluindo miras de reprodução de estilo original. Diopteres (permitidos à frente e atrás), se compatíveis com a época.
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: Deitado
- E)** Distância: 100 metros
- F)** Projétil: Bala redonda, ou qualquer tipo de bala alongada
- G)** Limpeza: Permitido

REGRAS MLAIC

H) Funil: Permitido

No. 8 Walkyrie – Senhoras individual O e R – Equipas No. 17, Amazonas (O e / ou Open R)

- A)** Arma: Espingarda de percussão livres ou militar
- B)** Miras: De acordo com as regras das espingardas livres ou militares
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: Deitado
- E)** Distância: 100 metros
- F)** Projétil: Bala redonda, ou qualquer tipo de bala alongada
- G)** Limpeza: Permitido
- H)** Funil: Permitido

No. 14 Tanegashima - O e R Individual - Equipas: No.19 Nagashino (O e /ou R Open No.7 equipe Nobunaga) (O)

- A)** Arma: Mosquete de mecha de cano liso, coronha com apoio de face de qualquer calibre de classe original.
- B)** Miras: Contemporâneas, incluindo miras de reprodução de estilo original
- C)** Alvo: De espingarda MLAIC C200 metros
- D)** Posição: De pé
- E)** Distância: 50 metros
- F)** Projétil: Apenas bala redonda
- G)** Limpeza: Permitido
- H)** Funil: Permitido

REGRAS MLAIC

No. 15 Vetterli - Individual O e R - Equipas No. 24, Pforzheim (O e/ou R)

- A)** Arma: Qualquer mosquete de pederneira ou mecha, qualquer espingarda de pederneira ou percussão
- B)** Miras: De acordo com as regras de cada classe
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: De pé
- E)** Distância: 50 metros
- F)** Bala redonda, ou qualquer tipo de bala alongada
- G)** Limpeza: Permitido
- H)** Funil: Permitido

No. 16 Hizadai - Individual O e R - Equipas No. 43, Hibuta (O) e No. 44, Hinawa (R)

- A)** Arma: Arma: Mosquete de mecha de cano liso, coronha com apoio de face de qualquer calibre de classe original. Mosquete de mecha de cano liso de qualquer calibre na classe de réplica.
- B)** Miras: Contemporâneas, incluindo miras de reprodução de estilo original
- C)** Alvo: De espingarda MLAIC C200 metros
- D)** Posição: Joelhos
- E)** Distância: 50 metros
- F)** Projétil: Apenas bala redonda
- G)** Limpeza: Permitido
- H)** Funil: Permitido

No. 36, Pensilvânia - Individual O e R – Equipas No. 42 Kossuth (O e / ou Open R)

- A)** Arma: Mosquete livre de pederneira de qualquer calibre
- B)** Miras: Contemporâneas, incluindo réplicas de estilo original da época
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: De pé

REGRAS MLAIC

- E) Distância: 50 metros
- F) Projétil: Apenas bala redonda
- G) Limpeza: Permitido
- H) Funil: Permitido

No. 37 Lamarmora – O e R individual – Equipas No. 40, Enfield (O e/ ou R Open) Equipas No. 46 Koniggratz (O)

- A) Arma: Espingarda militar de percussão $\geq 13,5\text{mm}$ (0,53")
- B) Miras: Originais (pequenas alterações são permitidas)
- C) Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D) Posição: De pé
- E) Distância: 50 metros
- F) Projétil: Balas de estilo original associadas a esta espingarda militar
- G) Limpeza: Não está permitido
- H) Funil: Tubo curto

b) Espingardas e Mosquetes eventos por equipas

No. 9 - Gustavo Adolfo: Equipas de 3: Regras de No. 1 de Miguelete (O)

No. 10 - Pauly: Equipas de 3: Regras No 3 de Minie (O)

No. 11 - Versailles: Agregado das equipas No. 9 e No. 10

No. 17 - Amazonas: Equipas de 3. Regras No. 8 de Walkyrie (O e/ou R em conjunto)

No. 19 - Nagashino: Equipas de 3: Regras No. 14 de Tanegashima (O e/ou R em conjunto)

No. 20 - Rigby: Equipas de 3: Regras No. 4 de Whitworth (O e/ou R em conjunto)

No. 24 - Pforzheim: Equipas de 3: Regras No. 15 de Vetterli (O e/ou R em conjunto)

No. 26 - Wedgnoock: Equipas de 3: Regras No. 2 de Maximilian (O)

No. 27 - Nobunaga: Equipas de 3: Regras No. 14 de Tanegashima (O)

No. 29 - Lucca: Equipas de 3: Regras No. 2 de Maximiliano (R)

No. 31 - Halikko: Equipas de 3: Regras No. 1 de Miguelete (R)

REGRAS MLAIC

No. 32 - Magenta: Equipas de 3: Regras No. 3 de Minie (R)

No. 40 - Enfield: Equipas de 3: Regras No. 37 de Lamarmora (O e/ou R em conjunto)

No. 42 – Kossuth: Equipas de 3: Regras No. 36 de Pennsylvania (O e/ou R em conjunto)

No. 43 – Hibuta: Equipas de 3: Regras No. 16 de Hizadai (O)

No. 44 – Hinowa: Equipas de 3: Regras No. 16 de Hizadai (R)

No. 46 – Koniggratz: Equipas de 3: Regras No. 37 Lamarmora (O)

c) Modalidades de armas curtas individuais

No. 5 Cominazzo - Individual O e R – Equipas: No. 25 Wogdon (O e/ou R) e No. 41 Egg (O)

- A)** Arma: Pistola livre de pederneira de tiro único de cano liso. Diâmetro mínimo do cano 11mm (0,43")
- B)** Miras: Contemporâneas
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: De pé
- E)** Distância: 25 metros
- F)** Projétil: Apenas bala redonda
- G)** Limpeza: Permitido
- H)** Funil: Permitido

Nº 6 Kuchenreuter - Individual O e R/S (replica side-lock) e R/U (replica underhammer)

– Equipas: No. 18 Boutet (O) e No. 33 Forsyth (R)

- A)** Arma: Pistola de percussão, estriada de qualquer calibre
- B)** Miras: Contemporâneas do sec. XIX
- C)** Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D)** Posição: De pé
- E)** Distância: 25 metros
- F)** Projétil: Apenas bala redonda

REGRAS MLAIC

G) Nota: Replica underhammer e réplica side-lock devem competir em divisões separadas nos Campeonatos do Mundo e Zona ou Grandes Prêmios quando têm mais de 20 competidores em Kunchenreuter R. Se houver menos competidores, ou em outras competições que usem as regras da MLAIC a divisão ou divisões separadas underhammer e side-lock ficará ao critério dos organizadores.

H) Limpeza: Permitido

I) Funil: Permitido

No. 7 Colt - Individual O – Equipa: No. 30 Adams (O)

A) Arma: Revolveres de percussão (civis ou militares), apenas originais!

B) Miras: Contemporâneas. Alturas ilimitadas na mira traseira, mas o perfil deve ser original.

C) Alvo: De pistola MLAIC C50 metros

D) Posição: De pé

E) Distância: 25 metros

F) Projétil: Bala redonda ou ogival

G) Limpeza: Permitido, **apenas quando todas as câmaras estiverem vazias**

H) Funil: Permitido

No. 12 Mariette - Individual R - Equipas No. 13 Peterlongo (R)

A) Arma: Revolveres de percussão militares, apenas replicas (sujeitos a normas e limitações militares)

B) Miras: Contemporâneas. Alturas ilimitadas na mira traseira, mas o perfil deve ser original.

C) Alvo: De pistola MLAIC C50 metros

D) Posição: De pé

E) Distância: 25 metros

F) Projétil: Bala redonda ou ogival

G) Limpeza: Permitido, **apenas quando todas as câmaras estiverem vazias**

H) Funil: Permitido

REGRAS MLAIC

No. 28 Tanzutsu - Individual O e R - Equipa No. 39 Kunitomo (O/R em conjunto)

- A) Arma: Pistolas de mecha, de cano liso, tipo Japonês, de qualquer calibre, de tipo Europeu de grande calibre respeitando os originais.
- B) Miras: Contemporâneas, o perfil será de estilo original
- C) Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D) Posição: De pé
- E) Distância: 25 metros
- F) Projétil: Apenas bala redonda
- G) Limpeza: Permitido
- H) Funil: Permitido

No. 23 Donald Malson - Individual O e R

- A) Arma: Revólveres de percussão livres em eventos originais (O) ou replicas (R). devem ser os mesmos utilizados no evento de Mariette ou Colt
- B) Miras: Contemporâneas. Alturas ilimitadas na mira traseira, mas o perfil deve ser original.
- C) Alvo: De pistola MLAIC C50 metros
- D) Posição: De pé
- E) Distância: 50 metros
- F) Projétil: Bala redonda ou ogival
- G) Limpeza: Permitido, **apenas quando todas as câmaras estiverem vazias**
- H) Funil: Permitido

REGRAS MLAIC

No. 38 Remington – Esta prova consistirá na soma das pontuações alcançadas das provas de revólveres Colt ou Mariette de 25m e Malson 50 metros revólver. A arma de fogo será a mesma em ambas as competições.

d) D. Competições de armas curtas por equipas

No. 13 - Peterlongo: Equipas de 3: Regras No. 12 de Mariette (R)

No. 18 - Boutet: Equipas de 3: Regras No. 6 de Kuchenreuter (O)

No. 25 - Wogdon: Equipas de 3: regras No. 5 de Cominazzo (O e/ ou R)

No. 30 - Adams: Equipas de 3: Regras No. 7 de Colt (O)

No. 33 - Forsyth: Equipas de 3: Regras No. 6 de Kuchenreuter (R) – (R/S e/ ou R/U)

No. 39 - Kunitomo: Equipas de 3: Regras n.º 28 de Tanzutsu (O e/ou R)

Nº 41 - Egg: Equipas de 3: Regras nº 5 Cominazzo (O)

Nº 45 - El Alamo: Equipas de 3: Regras nº 23 de Donald Malson (O e R)

REGRAS MLAIC

Capítulo 5 – Tiro aos pratos

Sempre que indicado, aplicam-se as disposições do Capítulo 4 – Competições de Precisão

5.1 Competições de Tiro aos Pratos

Nº 21 - Manton

Armas de fogo de pederneira de qualquer calibre – O e R. Total de 50 pratos disparados em duas rondas separadas (uma de manhã e outra à tarde do mesmo dia) em diferentes campos se possível, durante o tempo de 75 minutos disparam 25 pratos num total de 5 postos de tiro.

Nº 22 - Lorenzoni

Armas de fogo de percussão de qualquer calibre – O e R. Total de 50 pratos disparados em duas rondas separadas (uma de manhã e outra à tarde do mesmo dia) em diferentes campos se possível, durante o tempo de 60 minutos disparam 25 pratos num total de 5 postos de tiro.

Nº 34 - Hawker

Equipas de três concorrentes do Nº 21 – O e/ou R Aberto

Nº 35 – Batesville

Equipas de três concorrentes do Nº 22 – O e/ou R Aberto

5.2 Regulamentos

Será nomeado um Júri, composto por 3 membros de diferentes países, este Júri será nomeado pelos membros do subcomité das espingardas para aprovar a carreira de tiro e para resolver as reclamações e questões que surjam. Eles vão ser os responsáveis por assinarem um relatório oficial sobre a arbitragem da competição, que será anexado à documentação oficial da competição.

5.3 Stand de Tiro

- a) O stand deve estar ao mesmo nível que o topo do alçapão.
- b) Os stands devem ser marcados com um quadrado ou círculo de 70 cm.
- c) Para armas de pederneira (Nº 21) e de percussão (Nº 22), devem existir cinco suportes a 8 metros do ponto em que o voo do alvo de argila intersecta o nível dos suportes. As bancadas deverão estar localizadas: 70 graus à esquerda, central, 35 graus à esquerda, central, 35 graus direita e 70 graus direita.
- d) Devem ser colocadas mesas de carregamento individuais num ponto conveniente atrás dos postos de tiro.
- e) Uma mesa de limpeza/reparação será colocada numa posição segura adjacente às bancadas ou num local conveniente adjacente ao campo.

REGRAS MLAIC

- f) Se não for possível posicionar a mesa de reparação em segurança devido à topografia do campo de tiro ou por qualquer outro motivo, ou se o posicionamento da mesa de reparação representar um risco para os atiradores ou para qualquer outra pessoa, o Range Officer deverá interromper o tiro por razões de segurança e para permitir que a arma seja limpa. Neste caso, o relógio será parado e o tempo perdido será contabilizado no final da entrada.
- g) O competidor que tiver um erro de disparo ou incidente de carregamento e a arma permanecer carregada deverá dirigir-se a esta mesa para reparar a arma sob a supervisão do Range Officer. Se for encaminhado para esta mesa, o competidor não poderá voltar aos seus postos de carregamento com a arma de fogo até que esta esteja descarregada. O competidor poderá voltar à mesa de carregamento para recolher ferramentas e outros itens a fim de tornar a arma segura, deixando a arma nas mãos de um range officer, se necessário.
- h) O Range Officer permitirá que os outros competidores continuem enquanto o competidor estiver a reparar a sua arma.
- i) Se o Range Officer interromper o tiro, deverá acrescentar tempo adicional no final da entrada.
- j) Sempre que possível, será utilizado um lançador de pratos de libertação acústica.
- k) Ao utilizar as carreiras de tiro da ATA. Todos os postos de tiro para pederneira e percussão deverão estar à mesma altura que a estação número 3 da ATA. Esta regra colocará o competidor de trap com os pés à mesma altura do braço de lançamento da máquina de trap.

5.4 Lançador de Pratos

- a) O ponto em que o prato sai do alçapão e o ponto aproximado em que aterra devem ser claramente assinalados de modo a serem visíveis de todas as bancadas.
- b) O lançador do prato deve ser regulado para lançar centralmente, com o prato a aterrar a 60 metros (mais ou menos 5 metros) do ponto em que o voo prato intersecta o nível das bancadas. A altura do prato deve ser de 2 metros acima do nível das bancadas a 10 metros à frente deste ponto de intersecção. O ponto de 10 metros não deve ser marcado.
- c) Uma avaria do lançador de argila deverá ser comunicada ao Range Officer, que decidirá se deve mudar o lançador, continuar ou parar a entrada.
- d) No caso de a entrada ser interrompida devido a uma avaria persistente do equipamento técnico, ou se o lançador tiver de ser substituído, o relógio deve ser parado, o tempo decorrido e as pontuações obtidas até esse momento devem ser registadas. Quando o problema tiver sido resolvido ou se o lançador tiver sido substituído, a entrada deve ser retomada no ponto em que foi interrompido. Se o tempo de paragem for superior a 10 minutos, os atiradores podem limpar as suas armas antes do reinício da entrada e ter a oportunidade de verem um prato de ensaio. A entrada não deve ser reiniciada desde o início.

REGRAS MLAIC

5.5 Pratos

- a) O prato deve ser do tipo normalizado utilizado no tiro com trap olímpica.

5.6 Espetadores

- a) Devem estar pelo menos três metros atrás das mesas de carga e manter-se em silêncio.
- b) Não podem falar com os concorrentes nem prestar-lhes qualquer tipo de assistência.
- c) Todos os telemóveis devem ser desligados na zona de tiro durante a competição.

5.7 Range Officer e oficiais de classificações

O Range Officer, que será nomeado pelo M.D., deverá conhecer as regras aplicáveis do MLAIC e, sempre que possível, ter conhecimentos e experiência em armas de fogo de carregamento pelo cano e em competições do MLAIC.

- a) O Range Officer controla o tiro, com a assistência de três oficiais para a pontuação. Poderá ser nomeado um Oficial de Segurança de Armas de Fogo adicional para supervisionar a descarga e reparação de armas de fogo na mesa apropriada. Estes oficiais são as únicas pessoas autorizadas a intervir se um concorrente tiver dificuldades.
- b) Os árbitros assinalam cada prato falhado levantando um braço.
- c) O Range Officer observa os sinais dos oficiais e, com base na maioria (em caso de desacordo), anuncia claramente o resultado para todos ouvirem.
- d) Se o número de oficiais for insuficiente, pode ser pedida a assistência de um concorrente experiente, desde que isso não interfira com a sua pontaria nem tenha impacto no resultado da competição.

5.8 Entradas

- a) Cada entrada implica o lançamento de 25 pratos por concorrente em 60 minutos para Lorenzoni e/ou em 75 minutos para Manton.
- b) A limpeza das armas de fogo deve ser efetuada num período de cinco minutos imediatamente antes do lançamento do prato de ensaio e sob a supervisão do Range Officer.
 - i. Quando as armas de fogo tiverem sido libertadas, o concorrente carregará e transportará a arma de fogo para o posto que lhe foi atribuído.
 - ii. Antes do início de cada entrada, todos os concorrentes devem observar um prato de ensaio.
 - iii. As armas de fogo não devem ser apontadas para o prato de ensaio!
 - iv. O concorrente que estiver na primeira bancada permanecerá na bancada e iniciará a prova.
 - v. Os outros concorrentes devem fazer fila por ordem no lugar que lhes foi atribuído.

REGRAS MLAIC

- vi. O tempo da entrada começará a contar quando for lançado o primeiro prato de prova.
- c) Só pode ser efetuado um disparo em cada prato.
- d) Podem ser utilizadas armas de fogo de cano duplo, mas apenas com um cano carregado de cada vez.
- e) Uma falha de ignição é definida como a incapacidade de ignição da carga principal devido a uma falha no sistema de ignição ou na própria carga principal. Isto pode dever-se a uma pederneira ou tampa de percussão defeituosa; incrustação ou obstrução do bocal ou do respiradouro; falta de ignição devido ao facto de a pólvora de escorva se ter molhado em tempo húmido ou ter sido expelida do recipiente devido a condições de vento extremo.

São permitidas as seguintes falhas de ignição, por estafeta, sem penalização:

- i. Três (3) falhas de tiro por entrada para armas de fogo de pederneira são permitidas sem penalização. Serão permitidos mais três disparos falhados, mas cada disparo falhado será considerado como uma perda do prato. Cada competidor terá direito a um máximo de 6 falhas de tiro. Se o competidor errar mais um disparo, deverá retirar-se da entrada (não da competição geral).
 - ii. É permitida uma (1) falha de tiro por entrada para armas de fogo de percussão sem penalização. Serão permitidas mais cinco falhas de tiro, mas cada falha de tiro será considerada uma perda do prato. Cada competidor terá direito a um máximo de 6 falhas de tiro. Se o competidor errar mais uma vez o tiro, deverá retirar-se da entrada (não da competição geral).
 - iii. Uma (1) falha de pontaria em cada ronda adicional de desempate.
- f) Por cada erro de tiro permitido sem penalização, será lançado um alvo de barro suplementar na mesma bancada.
 - g) Se uma falha de ignição se dever a uma falha mecânica da arma de fogo (exceto devido a problemas de ignição), será concedida uma “falha extra permitida”. A próxima falha mecânica é uma perda de prato.
 - h) Se um concorrente disparar antes do comando “Pull”, será considerado como uma falha.
 - i) Se o lançador for reparado ou substituído, será lançado um novo prato de ensaio.
 - j) Se um prato não for lançado imediatamente após a ordem “Pull”, o concorrente pode recusar-se a disparar sem incorrer em penalização, mas deve tornar claras as suas ações levantando a arma de fogo.
 - k) A atribuição das bancadas é pré-determinada pelos responsáveis.
 - l) Cada concorrente deve disparar o seu primeiro tiro na sequência atribuída, mas pode subsequentemente disparar em qualquer ordem assim que estiver pronto. Nessa altura, deve dirigir-se ao posto de espera para aguardar a sua vez. Este ponto deve ser colocado a pelo menos 3 metros de distância do posto número 3. Se o primeiro concorrente tiver um erro de disparo ou uma avaria mecânica, o Range Officer deverá permitir que o segundo concorrente prossiga sem demora, desde que seja seguro fazê-lo.
 - m) Depois de cada tiro, os concorrentes avançam para a bancada/posto seguinte no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.

REGRAS MLAIC

- n) Os competidores deverão ter a autorização do Range Officer antes de chamarem “Pull”. O competidor poderá pedir esclarecimentos ao Range Officer ou aos oficiais de pontuação se não tiver a certeza de qual será a próxima posição de tiro.
- o) Se um concorrente disparar a partir da posição errada, ser-lhe-á dado um prato novo para partir da posição correta. Esta ação não será considerada uma “perda do prato”. No entanto, isto só será permitido no máximo 3 (três) vezes por cada entrada de 25 pratos. A partir do quarto prato, disparado da posição errada, cada prato será considerado um prato perdido!
- p) Os concorrentes devem prosseguir sem interrupção, exceto se forem perturbados por dificuldades técnicas
- q) O Range Officer pode interromper o tiro devido a condições climatéricas adversas e retomar a entrada mais tarde no ponto de interrupção.
 - i. O tempo será interrompido e registado e será retomado logo que se considere seguro fazê-lo ou que as dificuldades técnicas tenham sido resolvidas.
 - ii. A decisão de parar por mau tempo pode ser tomada pelo júri ou pela maioria dos atiradores dessa entrada.
 - iii. Qualquer atraso superior a dez minutos deve dar aos atiradores a oportunidade de verem um prato.
- r) Os concorrentes devem chegar pelo menos 15 minutos antes do início da competição ou do shoot-off.
- s) Se um competidor não estiver presente quando o seu nome for chamado antes do início da entrada, o Range Officer chamará o nome do competidor três vezes no espaço de um minuto. Se não houver resposta, a entrada começará sem o competidor e ele só poderá competir na estafeta seguinte se houver espaço.
- t) No caso de uma avaria mecânica grave da arma de fogo, que não seja uma falha de ignição, que não possa ser reparada rapidamente, o concorrente deve abandonar a entrada e só poderá completar a restante entrada se houver espaço disponível numa entrada seguinte. Se a arma de fogo puder ser reparada antes do final da entrada, o competidor poderá retomar o tiro com a permissão do Range Officer, mas perderá os tiros não disparados dentro do tempo limite da entrada. Após um erro de disparo, a arma poderá ser descarregada ou disparada com autorização do Range Officer.
- u) O número máximo de concorrentes numa entrada é de cinco para o n.º 21 (Manton).
- v) O número de concorrentes numa entrada é de cinco para a n.º 22 (Lorenzoni). Se necessário, este número pode ser aumentado para um máximo de seis concorrentes e o tempo será aumentado em dez minutos.
- w) O range officer não permitirá que um atirador cause deliberadamente um atraso na competição que afete os outros atiradores. Se detetar estes atrasos, advertirá o concorrente. Se o atirador repetir o atraso, o range officer desclassificá-lo-á da competição.

REGRAS MLAIC

5.9 Empates

- a) Qualquer empate entre os seis primeiros lugares individuais será determinado por um shoot-off, com os atiradores empatados a atirarem cada um, cinco pratos. As datas e horas do desempate serão publicadas no quadro de avisos oficial, sempre que possível, e notas individuais colocadas na caixa de correio do país. Se o tempo for limitado, o Chief Range Officer deverá fazer todos os esforços para informar o capitão da equipa e todos os concorrentes envolvidos na eliminatória por meios alternativos.

O shot-off é são constituído por:

- i. De pederneira e/ou de percussão: Um prato em cada uma das cinco bancadas a ser utilizado por cada concorrente.
 - ii. Além disso, se falhar o prato, o tiro continuará na bancada seguinte. Se o empate persistir ao fim de cinco bancadas, cada concorrente continuará até que ocorra uma falha, o que determinará o perdedor.
 - iii. Se o empate se mantiver durante mais de 25 pratos, será permitido um erro de tiro adicional.
 - iv. Os concorrentes devem ter preparadas cargas suficientes para assegurar a continuidade durante o desempate.
- b) Em caso de empate nas pontuações da equipa, a pontuação da equipa será determinada pela sequência mais longa e ininterrupta retirada da entrada final de qualquer um dos três (3) atiradores da equipa.

5.10 Armas

- a) As armas de fogo podem ser de percussão ou de pederneira, militares ou civis, de cano simples ou duplo, de cano liso e de qualquer calibre. São proibidas as réplicas com canos estrangulados (choked). As armas de fogo Matchlock são igualmente proibidas.
- b) São permitidas chapas de coice, feitas de couro ou outro material contemporâneo (mas não de borracha). É proibida qualquer outra adição à chapa de coice.
- c) São permitidos encostos de cara, feitos de couro ou outro material contemporâneo (mas não de borracha).

5.11 Cargas

- a) Só é permitida a pólvora negra de fábrica.
- b) As balas de chumbo (ou substitutos não tóxicos do chumbo de metais simples) só podem ter um diâmetro máximo de 2,6 mm. Não é permitida a utilização de copos para segurar as balas de aço.
- c) As cargas não devem exceder as cargas normais de serviço da tabela de provas para o calibre da arma de fogo, até um máximo de 6,2 gramas (3,5 drs) de pólvora negra e 35 gramas (1,25 oz) de tiro.
- d) A pólvora deve ser carregada a partir de contentores/recipientes de carga única pré-medidos.
- e) Recipientes de escorva ver art. 3.5!

REGRAS MLAIC

- f) O carregamento de chumbo (ou de substitutos não tóxicos do chumbo, apenas de metais simples) deve ser efetuado a partir de contentores/recipientes de carga única pré-embalados.
- g) O carregamento deve ser efetuado de acordo com os métodos e materiais atuais. São proibidas tacos de plástico.

5.12 Regras de Tiro

- a) O carregamento só pode ser efetuado nas mesas de carregamento.
- b) Quando se deslocam da mesa de carregamento para as bancadas e vice-versa, os concorrentes devem transportar as suas armas de fogo com os canos apontados para cima e acima das suas cabeças.
- c) O atirador seguinte pode dirigir-se para a sua posição logo que o atirador anterior tenha deixado a sua posição.
- d) Depois de ter disparado, o atirador pode regressar diretamente à zona de carga, desde que não atravesse o caminho do atirador seguinte ou o impeça de qualquer outra forma.
- e) O enchimento ou a escorva só podem ser efetuados no posto de tiro, com o cano apontado para baixo.
- f) Recomenda-se a utilização de distribuidores de cápsulas para armas de fogo de percussão.
- g) As armas de fogo só devem estar completamente engatilhadas quando estiverem no posto de tiro e prontas a disparar.
- h) É proibida a utilização de bandoleiras.
- i) O manuseamento de armas de fogo deve ser sempre feito com o máximo cuidado.
- j) Quando não estiverem a ser utilizadas, as armas de fogo devem ser guardadas nos suportes e não devem ser tocadas sem autorização do proprietário.
- k) Um concorrente só pode disparar quando for a sua vez de o fazer e depois do prato ter sido lançado.
- l) É proibido apontar ou disparar contra os pratos de outros concorrentes.
- m) O competidor pode montar a arma de fogo no ombro ou partir da posição de arma “baixa”, conforme preferir, antes de chamar “Pull”.
- n) Durante o disparo, os concorrentes devem permanecer na área marcada para a posição de tiro.
- o) A utilização de óculos de tiro e de proteção auditiva é obrigatória durante o tiroteio.
- p) Quando o competidor estiver pronto para disparar, poderá, com a permissão do Range Officer, dar a ordem “Pull”.
- q) Um prato é considerado partido quando, após ter sido corretamente lançado e disparado de acordo com as regras, pelo menos uma parte visível voa.
- r) Um p será considerado falhado e pontuado com zero, se:
 - i. não se partir durante o voo;
 - ii. o concorrente não dispara porque

REGRAS MLAIC

- aa. a arma de fogo está na posição de segurança ou na posição de half cock (meio cão);
 - bb. se esqueceu de carregar, escorvar, carregar a cápsula ou engatilhar completamente a arma de fogo;
 - cc. ele perdeu a escorva ou a tampa;
 - dd. ele não viu o alvo de barro;
 - ee. teve uma falha de ignição superior ao número permitido;
 - ff. tocou na fechadura da arma de fogo antes de esta ter sido verificada pelo Range Officer na sequência de uma falha de ignição ou de uma avaria mecânica.
- s) Um alvo de barro será considerado “No bird” e outro barro será concedido ao concorrente, quer ele tenha disparado ou não, apenas se:
- i. O prato parte-se ao ser lançado;
 - ii. o voo não vai direito, é irregular ou é demasiado lento;
 - iii. duas ou mais argilas são lançadas em conjunto;
 - iv. o prato tem uma cor diferente da das argilas anteriores;
 - v. o prato é lançado antes da ordem "Pull";
 - vi. o prato não é lançado imediatamente após a ordem “Pull”, desde que o concorrente indique a sua intenção de não disparar levantando a arma de fogo;
 - vii. o atirador disparou da posição errada (até um máximo de 3 pratos numa entrada; de 25 pratos, depois disso os pratos são perdidos) - (ver também art. 5.8.o)
 - viii. um erro de pontaria ou uma avaria deve-se a uma avaria mecânica da arma de fogo, da fechadura ou do ferrolho.

Uma avaria mecânica é definida como:

- uma fechadura ou componente da fechadura avariado
- uma coronha partida ou muito danificada que prejudique o atirador
- um martelo/bloqueio/gatilho partido (não o guarda-mato, exceto se for parte integrante do mecanismo do gatilho)

Uma avaria mecânica não inclui a calha das miras que se separe parcialmente ou que se solte do cano; uma vareta que se parta (quer se trate de uma vareta original ou de uma vareta utilizada para carregar a arma de fogo); um tubo de vareta que se solte ou que se solte do cano; a perda de um tubo de mira; uma placa de coronha que se solte ou que se solte da coronha.

- ix. Se o competidor achar que foi prejudicado por terceiros, deverá levantar a arma imediatamente e falar com o Range Officer. O Range Officer suspenderá o tiro, consultará os oficiais/júri de pista e tomará a decisão final.

REGRAS MLAIC

O protesto será registado no Range Report. Neste momento, o relógio deverá ser parado, o tempo decorrido e as pontuações obtidas até esse momento deverão ser registadas. A entrada deve ser retomada no ponto em que foi parada. Se o tempo de paragem tiver excedido os 10 minutos, os atiradores podem limpar as suas armas antes da entrada ser reiniciada e ter a oportunidade de verem prato ensaio. A estafeta não deve ser reiniciada desde o início.

x. O concorrente disparar após o Pull, mas o prato não foi lançado.

- t) Será permitido um portador de arma de fogo para concorrentes deficientes ou em circunstâncias atenuantes, com autorização prévia do país anfitrião. O portador da arma de fogo não deve ajudar o concorrente a carregar ou disparar a arma. O portador da arma de fogo deve estar virado para o lado oposto ao do concorrente quando este estiver na bancada. O portador da arma de fogo não deve atrapalhar ou falar com os concorrentes ou espectadores durante a competição. O concorrente com deficiência deve respeitar todas as regras do concurso e não lhe será concedido qualquer tempo suplementar.

5.13 Reclamações

- a) Se o competidor ou o capitão de equipa não concordar com o Range Officer em relação a um erro, um deles deverá apresentar imediatamente uma reclamação levantando um braço e gritando "Protest!". O Range Officer suspenderá o tiro e o relógio ficará parado até que a questão seja resolvida ou encaminhada ao Júri dos pratos para uma decisão final, e o tempo perdido será acrescentado ao final da entrada. O protesto será registado no relatório da pista.
- b) Não é permitido recuperar um alvo de argila para verificar se está ou não partido.
- c) Se o concorrente ou o capitão de equipa não concordar com a pontuação do concorrente, um deles deverá apresentar imediatamente uma reclamação ao Range Officer, que consultará os oficiais/júri de pista e tomará a decisão final.
- d) Um recurso contra a decisão do Range Officer pode ser apresentado por escrito ao Júri dos pratos, mas não pode ser apresentado qualquer recurso sobre o facto de o prato ter sido partido ou não, uma vez que a decisão do Range Officer nesta matéria é definitiva.
- e) Se um competidor, capitão de equipa ou oficial do campeonato observar algo que seja contrário às regras, deverá informar imediatamente o Range Officer, que tomará medidas imediatas para impedir a violação das regras. Se isso não for possível, poderá ser apresentado um protesto conforme descrito acima.
- f) Todas as reclamações e protestos, bem como as medidas tomadas, serão refletidos no relatório da carreira de tiro.
- g) As armas de fogo de pederneira e de percussão não podem ser disparadas na mesma estafeta. Isto por razões de segurança e para garantir a equidade em cada disciplina.
- h) No caso de um protesto ser aceite por um júri, a questão deve ser resolvida por mediação, sempre que possível. Se não for possível encontrar uma solução, os atiradores podem optar por refazer a entrada. Se os atiradores tirarem partido da repetição da prova, a sua pontuação anterior será perdida. A repetição da prova só será permitida em circunstâncias excecionais

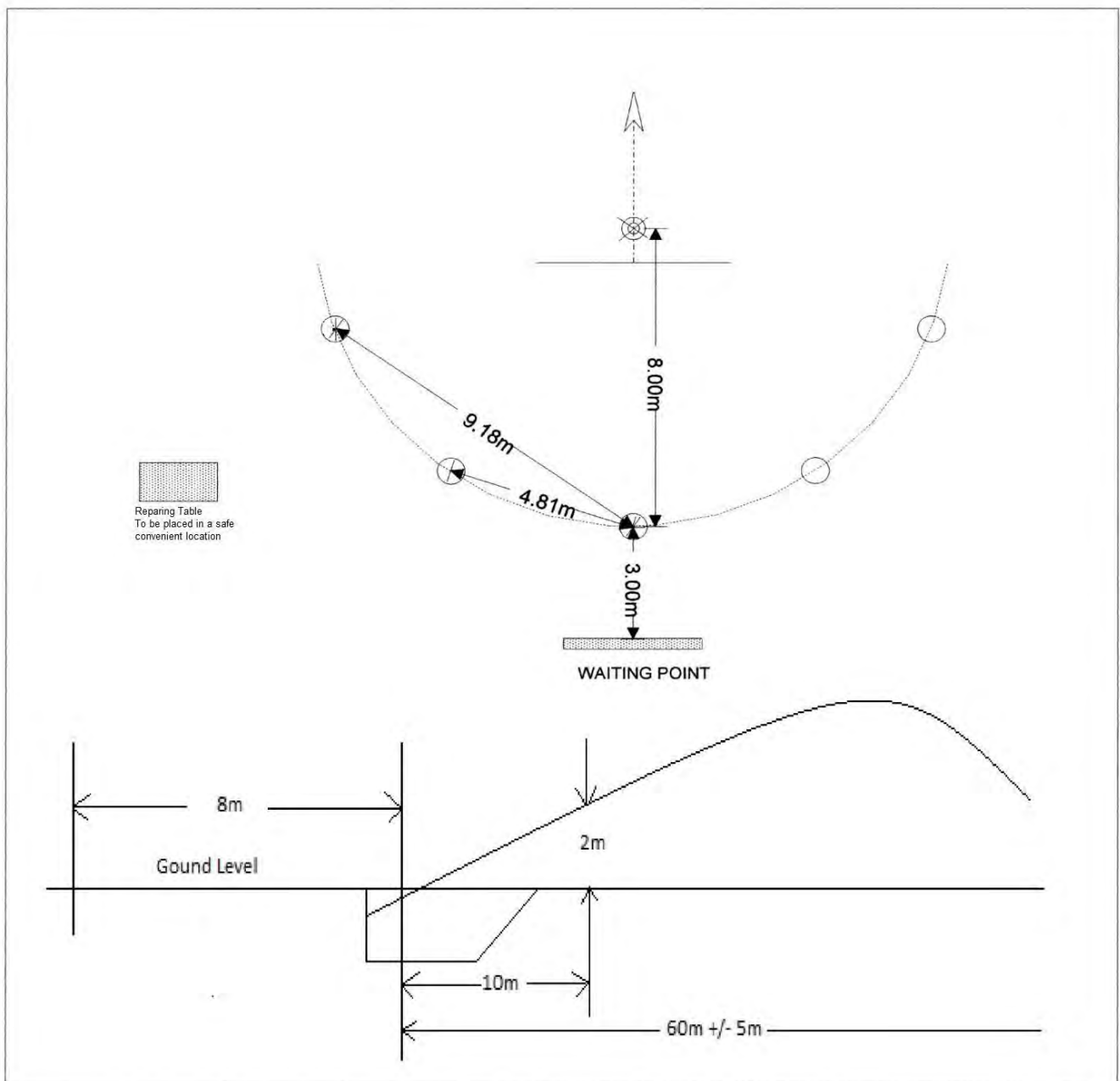
REGRAS MLAIC

5.14 Penalizações

- a) Considera-se que todos os concorrentes conhecem as regras e aceitam de antemão todas as penalizações que possam resultar da violação das mesmas ou da desobediência às instruções do Range Officer.
- b) Se um concorrente utilizar uma arma de fogo que não cumpra as regras, qualquer alvo atingido com essa arma será classificado como um erro/falha(miss).
- c) Se um concorrente utilizar pólvora negra não fabricada na fábrica ou substitutos da pólvora negra, aplica-se o artigo 3.6.c das regras.
- d) Se a violação das regras for deliberada, o concorrente pode ser desclassificado.
- e) Se um competidor atrapalhar outro com a sua atitude, conduta ou palavras, o competidor será advertido pelo Range Officer. Se a infração se repetir, o competidor será penalizado com a dedução de até dois pontos da sua pontuação, conforme decisão apropriada do Range Officer e do Clay Jury.
- f) Um concorrente que dispare uma arma de fogo antes de chegar ao posto de tiro será desclassificado.

REGRAS MLAIC

5.15 Layout da Carreira de Tiro aos Pratos - Dimensões em metros



REGRAS MLAIC

Capítulo 6 - Competições Históricas

6.1 Quando se comemoram

Embora não sejam competições do MLAIC, as disciplinas históricas de tiro podem ser realizadas durante os campeonatos do MLAIC, a critério do Presidente ou Vice-Presidente, conforme o caso, notificando os delegados sobre o formulário de registro preliminar.

6.2 Competições

As Competições de tiro históricos podem incluir as seguintes provas:

No. 50 Leipzig – Individual “O”

- i. Arma: Mosquetes de pederneira, militares, de cano liso, de qualquer tipo ou calibre
- ii. Miras: Padrão militar, tal como utilizado na arma de fogo específica que está a ser utilizada
- iii. Alvo: O alvo utilizado será o C N D A 1/1993 HS (54 cm x 84 cm), que tem uma faixa preta no meio, o alvo tem a pontuação oval que vai desde o 10 até ao 3
- iv. Posição: De pé
- v. Distância: 50 metros
- vi. Projétil: Deve ser tão idêntico quanto possível ao modelo original da arma no país de origem e funcionar de acordo com o princípio de concepção original da arma. (ex Minié, compressão carregar pela boca)
- vii. Limpeza: Não está permitido
- viii. Funil: Tubo curto
- ix. Resultados: 13 tiros em 30 minutos – são classificados dos melhores 10 tiros

No. 60 Austerlitz – Equipas de 4 competidores do No. 50 “Leipzig”

Regras especiais que se desviam das regras normais:

- i. 10 tiros por competidor (cada tiro conta) – falhas contam como zero
- ii. Um alvo para cada membro da equipa
- iii. Cada tiro deve ser disparado ao comando do Range Officer da seguinte forma:
 - aa. “Carregar” – cada competidor carrega a sua arma e assume a posição de “Ready”
 - gg. “Apontar” – esta voz é dada quando todos os competidores estão na posição de “Ready”
 - hh. “Disparar” – após esta voz os competidores dispõem de 10 segundos para disparar
- iv. Os empates são decididos de acordo com o regulamento das provas por equipas MLAIC

REGRAS MLAIC

No. 51 Gettysburg – Individual “O”

- i. Arma: Espingardas militares de percussão com diâmetro de cano igual ou superior a 13.5mm
- ii. Miras: Padrão militar tal como utilizado na arma de fogo específica que está a ser utilizada
- iii. Alvo: O alvo utilizado será o C N D A 1/1993 HS (54 cm x 84 cm), que tem uma faixa preta no meio, o alvo tem a pontuação oval que vai desde o 10 até ao 3
- iv. Posição: De Pé com a mão estendida
- v. Distância: 100 metros
- vi. Projétil: Deve ser tão idêntico quanto possível ao modelo original da arma no país de origem e funcionar de acordo com o princípio de conceção original da arma. (ex Minié, compressão carregar pela boca)
- vii. Limpeza: Não está permitido
- viii. Funil: Tubo curto
- ix. Resultados: 13 tiros em 30 minutos – são classificados dos melhores 10 tiros

No. 62 Inkermann)

- i) Equipes de quatro como em Gettysburg No.v51
 - ii) A competição gere-se da mesma maneira como em Austerlitz No. 60
-
- i. de serviço e mosquetes de qualquer calibre e modelo para uso nas disciplinas de Leipzig, Austerlitz, Gettysburg e Inkermann
 - ii. Será aplicado o seguinte:
- i) Será aplicado o seguinte:
 - ba. As armas devem ter um padrão de serviço militar genuíno, tal como adotado por um Governo, e estar em condições inalteradas, tal como foram emitidas com miras de padrão militar.
 - bb. São permitidas alterações limitadas ao ponto de mira através da utilização de uma lâmina ou mira de substituição com a mesma configuração e perfil que a original
 - cc. Gatilhos de ajuste/cabelo só são permitidos em armas originalmente concebidas com esta característica (ex Espingarda Federal Suíça Modelo 1851, a Bavarian Jaegerstutzen Modelo 1854)

REGRAS MLAIC

- dd. São proibidas as almofadas para o rabo ou para as bochechas, a limpeza de cano entre os disparos e a utilização de um funil de carregamento.
- ee. Qualquer trabalho de reparação ou restauro de armas de fogo deve ser efetuado em conformidade com as regras do MLAIC.
- ff. É proibido a utilização de qualquer material desconhecido ou não utilizado pelos fabricantes de armas de fogo da época em que a arma foi fabricada.
- gg. É permitida a utilização de peças de substituição mínimas, tais como parafusos ou molas, desde que as peças sejam de conceção e material idênticos aos originais.

A) Carregamento das armas

- i. O carregamento deve ser sempre efetuado de acordo com o procedimento militar original estabelecido para o modelo de arma no país de origem (incluindo cartuchos de papel) e usando uma vareta original ou reprodução idêntica.
- ii. Quando o procedimento de carregamento original exigir a utilização de um polvorinho, este será utilizado para encher um recipiente separado de carga única, a partir do qual a pólvora será carregada na boca da arma.
- iii. Por razões de segurança os mosquetes de pederneira devem ser carregados sem escorva (com uma cavilha de cobre ou de latão a tapar o orifício de contato) ou com escorva, cobrindo a face do friso com couro.

B) Munições

- i. Não é permitido a utilização de qualquer material desconhecido ou não utilizado no fabrico ou carregamento de munições durante o período em que a arma foi originalmente utilizada. (incluindo folha de alumínio e plástico)
- ii. Os cartuchos devem ser fabricados de forma tão idêntica quanto possível ao modelo original para o modelo da arma do país de origem.
- iii. Cartuchos de papel combustível ou nitrano são proibidos por razões de segurança
- iv. As balas devem ser tão idênticas quanto possível ao modelo original para o modelo de arma no país de origem e deve funcionar de acordo com o princípio de conceção original da arma (p ex Minié
- v. As balas serão semelhantes quanto possível ao modelo original para o modelo da arma e país de origem e deve funcionar de acordo com o princípio de design original da arma ex Minié, compressão carregar pela boca)

C) Uniformes

- i. Devem ser usados uniformes históricos, originais ou de reprodução, adequados à arma utilizada na competição.

REGRAS MLAIC

- ii. Uma penalização de dois pontos será aplicada por cada concorrente que não esteja com o uniforme correto.

D) Vestuário

- i. É proibido, nas competições, usar vestuário concebido para as disciplinas modernas de tiro, como sapatos de tiro, calças de tiro, luvas de tiro etc.
- ii. A proteção auditiva e os óculos de tiro com ou sem iris são obrigatórios.

E) Alvos

- i. O alvo utilizado será o C N D A 1/1993 HS (54 cm x 84 cm), que tem uma faixa preta no meio, o alvo tem a pontuação oval que vai desde o 10 até ao 3